



**Niedersächsischer Fußballverband e.V.**  
**Kreis Jade-Weser-Hunte**  
**Kreisjugendausschuss**



**Ausschreibung der A- bis G- Junioren für das  
Spieljahr 2019/2020**



**Vorwort**

Die Juniorenspiele im NFV Kreis Jade-Weser-Hunte sollen geprägt sein von Achtung und Respekt gegenüber der gegnerischen Mannschaft und den Schiedsrichtern. Trainer, Betreuer, Eltern und Familienmitglieder sollten sich am Spielfeldrand ihrer Vorbildfunktion für die Jugendlichen bewusst sein. Die Verantwortlichen aller Vereine sind verpflichtet, mäßigend auf Familienmitglieder und Zuschauer einzuwirken.

## Inhalt

<b>1.</b>	<b>Allgemeine Regelungen</b> 1.1 Durchführungsgrundlagen 1.2 DFBnet 1.3 Mannschaftsbeiträge und andere Zahlungen	
<b>2.</b>	<b>Teilnahme am Spielbetrieb</b> 2.1 Jugendspielgemeinschaften (JSG) 2.2 Mannschaftsgrößen 2.3 Betreuung von Juniorenmannschaften	
<b>3.</b>	<b>Spielberechtigung von Junioren</b> 3.1 Altersklassen 3.2 Gemischte Mannschaften 3.3 Einsätze von Juniorinnen in der nächstniedrigeren Altersklasse 3.4 Einsätze von Junioren in der nächstniedrigeren Altersklasse 3.5 Zweitspielrecht 3.6 Spielberechtigung innerhalb verschiedener Mannschaften 3.7 Spielberechtigung bei Mannschaften ohne Wertung	
<b>4.</b>	<b>Organisation des Spielbetriebes</b> 4.1 Meisterschafts- und Fairplayspielbetrieb 4.2 Kreispokal und Kreisplakette 4.3 Staffel- und Pokaleinteilungen sowie Spielbetrieb 4.4 Spielpläne und Ansetzungen 4.5 Kreismeister, Staffelsieger, Wertung 4.6 Freundschaftsspiele und Turniere	
<b>5.</b>	<b>Veränderungen der angesetzten Spiele</b> 5.1 Einvernehmliche Spielverlegungen 5.2 Begründete Spielabsetzungen 5.3 Kurzfristige Spielabsagen und -verlegungen 5.4 Spielausfälle 5.5 Nichtantreten von Mannschaften 5.6 Spielumlegungen	
<b>6.</b>	6.1 Platzbau 6.3 Spielerlaubnis und Spielerpässe 6.5 Begrüßungskultur 6.7 Trikotwerbung 6.9 Ergebnismeldungen	6.2 Spielberichte 6.4 Spielleitungen 6.6 Spielkleidung 6.8 Feldverweis auf Dauer
<b>7.</b>	7.1 Schiedsrichtersoll 7.3 Gültigkeit	7.2 Pflichtveranstaltungen 7.4 Rechtsbehelf
<b>A.</b>	<b>Anhänge</b> A.1 Spielmodalitäten der A- bis E-Junioren A.2 Spielmodalitäten der F-Junioren A.3 Spielmodalitäten der G-Junioren A.4 Kreispokal und Kreisplakette A.5 Ordnungsstrafen und Kostenrahmen A.6 Organisation des Juniorenspielbetriebs A.7 Rahmenterminplan	

<b>1.</b>	<b>Allgemeine Regelungen</b>
	<p>Diese Ausschreibung gilt für Meisterschafts- und Pokalspiele (Pflichtspiele) sowie Freundschaftsspiele und -turniere (freiwillige Spiele) der A-, B-, C-, D-, E-, F- und G-Junioren des NFV Kreises Jade-Weser-Hunte.</p> <p>Soweit in dieser Ausschreibung bei der Bezeichnung von Funktionen die männliche Form verwendet wird, sind Mädchen/Juniorinnen und Jungs/Junioren in gleicher Weise angesprochen. Die Verwendung der männlichen Bezeichnung dient lediglich der Vereinfachung und Lesbarkeit.</p>
	<b>1.1 Durchführungsgrundlagen</b>
	Für die Durchführung aller Juniorenspiele finden die amtlichen Regeln des Deutschen Fußballbundes (im folgenden DFB genannt), die Satzung und die Ordnungen des Niedersächsischen Fußballverbandes (im folgenden NFV genannt) in ihren aktuellen Fassungen in Verbindung mit dieser Ausschreibung und deren Durchführungs- und Modalitätsbestimmungen (Anhänge) Anwendung.
	<b>1.2 DFBnet</b>
	Der gesamte Juniorenspielbetrieb wird über das DFBnet abgewickelt. Die Vereine sind verpflichtet, die Anschriften der Vereins- und Mannschaftsverantwortlichen sowie die Spielstätten stets auf aktuellem Stand zu halten. Nachteile, die sich aus nicht rechtzeitiger Änderung im DFBnet ergeben, gehen zu Lasten des säumigen Vereins. Sämtlicher Schriftverkehr wird ausschließlich über das NFV-E-Postfach abgewickelt.
	<b>1.3 Mannschaftsbeiträge und andere Zahlungen</b>
	Nach § 12 der Finanz- und Wirtschaftsordnung erhebt der NFV für jede gemeldete Mannschaft einen jährlichen Mannschaftsbeitrag. Die Höhe des Beitrags beschließt der Verbandstag. Alle sonstigen Kosten, Ordnungsstrafen und Gebühren werden durch den NFV nach erfolgter schriftlicher Mitteilung eingezogen.
<b>2.</b>	<b>Teilnahme am Spielbetrieb</b>
	Am Punkt- und Pokalspielbetrieb können nur Juniorenmannschaften teilnehmen, die mittels des Mannschaftsmeldebogens über das DFBnet bis zum 25.06.2019 gemeldet worden sind. Nachmeldungen sind in Ausnahmefällen beim Juniorenspielleiter möglich.
	<b>2.1 Jugendspielgemeinschaften (JSG)</b>
	Jugendspielgemeinschaften (JSG) sind genehmigungspflichtig. Wird von einem der an der Spielgemeinschaft beteiligten Vereine eine eigene Mannschaft in einer Altersklasse gemeldet, ist diese gemeldete Mannschaft grundsätzlich die obere Mannschaft. Jugendspielgemeinschaften sind beim Kreisjugendausschuss auf dem herausgegebenen Vordruck zu beantragen.
	<b>2.2 Mannschaftsgrößen</b>
	A-, B- und C-Junioren spielen mit 11er – Mannschaften auf Großfeld. 9er – Mannschaften werden in den Spielbetrieb integriert. D-Junioren spielen als 9er – Mannschaften auf verkleinertem Großfeld. Hier werden 7er – Mannschaften in den Spielbetrieb integriert. E- und F-Junioren spielen als 7er – Mannschaften auf Kleinfeld.
	<b>2.3 Betreuung von Juniorenmannschaften</b>
	Jede am Spielbetrieb teilnehmende Juniorenmannschaft muss von einem volljährigen Mannschaftsverantwortlichen (MV) beaufsichtigt werden. Der Nachweis der Beaufsichtigung erfolgt durch die Angabe im Spielbericht online.

<b>3.</b>	<b>Spielberechtigung von Junioren</b>																					
	Spielberechtigt sind nur Junioren und Juniorinnen, die im Besitz einer Spielerlaubnis des NFV sind. Die gültige Spielerlaubnis wird grundsätzlich durch den gelben Spielerpass des NFV nachgewiesen (siehe auch Nr. 6.3).																					
	<b>3.1 Altersklassen</b>																					
	<table border="0"> <tr> <td>A-Junioren</td> <td>U19 / U18</td> <td>01. Januar 2001 – 31. Dezember 2002</td> </tr> <tr> <td>B-Junioren</td> <td>U17 / U16</td> <td>01. Januar 2003 – 31. Dezember 2004</td> </tr> <tr> <td>C-Junioren</td> <td>U15 / U14</td> <td>01. Januar 2005 – 31. Dezember 2006</td> </tr> <tr> <td>D-Junioren</td> <td>U13 / U12</td> <td>01. Januar 2007 – 31. Dezember 2008</td> </tr> <tr> <td>E-Junioren</td> <td>U11 / U10</td> <td>01. Januar 2009 – 31. Dezember 2010</td> </tr> <tr> <td>F-Junioren</td> <td>U9 / U8</td> <td>01. Januar 2011 – 31. Dezember 2012</td> </tr> <tr> <td>G-Junioren</td> <td>U7</td> <td>01. Januar 2013 und jünger.</td> </tr> </table>	A-Junioren	U19 / U18	01. Januar 2001 – 31. Dezember 2002	B-Junioren	U17 / U16	01. Januar 2003 – 31. Dezember 2004	C-Junioren	U15 / U14	01. Januar 2005 – 31. Dezember 2006	D-Junioren	U13 / U12	01. Januar 2007 – 31. Dezember 2008	E-Junioren	U11 / U10	01. Januar 2009 – 31. Dezember 2010	F-Junioren	U9 / U8	01. Januar 2011 – 31. Dezember 2012	G-Junioren	U7	01. Januar 2013 und jünger.
A-Junioren	U19 / U18	01. Januar 2001 – 31. Dezember 2002																				
B-Junioren	U17 / U16	01. Januar 2003 – 31. Dezember 2004																				
C-Junioren	U15 / U14	01. Januar 2005 – 31. Dezember 2006																				
D-Junioren	U13 / U12	01. Januar 2007 – 31. Dezember 2008																				
E-Junioren	U11 / U10	01. Januar 2009 – 31. Dezember 2010																				
F-Junioren	U9 / U8	01. Januar 2011 – 31. Dezember 2012																				
G-Junioren	U7	01. Januar 2013 und jünger.																				
	<b>3.2 Gemischte Mannschaften</b>																					
	Gemischte Mannschaften (Junioren und Juniorinnen) sind in allen Altersklassen zugelassen; bei den A- bis C-Junioren jedoch nur mit schriftlicher Zustimmung eines Erziehungsberechtigten der Juniorinnen.																					
	<b>3.3 Einsätze von Juniorinnen in der nächstniedrigeren Altersklasse</b>																					
	Der KJA übernimmt in den Spielbetrieb der Junioren den nach folgenden Beschluss des Kreissausschusses für Frauen- und Mädchenfußball bezüglich Ausnahmeregelung gemäß Anhang 1 SpO §6/2: „Laut Beschluss des Bezirksfrauen und Mädchenausschusses vom 24.05.2018 dürfen auf Kreisebene maximal zwei Spielerinnen aus dem jüngeren Jahrgang der nächsthöheren Altersklasse in Anwendung des Anhang 1 / § 6 Abs. 2 SpO in jüngeren gemischten Mannschaften im Juniorenbereich eingesetzt werden“.																					
	<b>3.4 Einsätze von Junioren in der nächstniedrigeren Altersklasse</b>																					
	Unter den Voraussetzungen des § 3 Absatz 4 der NFV-JO können Junioren mit einer Ausnahmegenehmigung in der nächst niedrigeren Altersklasse eingesetzt werden. Die Ausnahmegenehmigung ist beim Kreisjugendausschuss zu beantragen und dem Spielerpass beizufügen.																					
	<b>3.5 Zweitspielrecht</b>																					
	Das Zweitspielrecht richtet sich nach § 12 NFV-JO. Nach Erteilung ist die Genehmigung für das Zweitspielrecht dem Spielerpass beizufügen.																					
	<b>3.6 Spielberechtigung innerhalb verschiedener Mannschaften</b>																					
	Juniorenspieler(innen) dürfen an einem Kalendertag grundsätzlich nur an einem Pflicht- oder Freundschaftsspiel bzw. Turnier teilnehmen. Hinsichtlich der Spielberechtigung innerhalb verschiedener Mannschaften bzw. Altersklassen gilt § 5 der Jugendordnung des NFV in Verbindung mit § 10 der Spielordnung des NFV. Die Regelung des § 5 Absatz 5 NFV Jugendordnung findet keine Anwendung.																					
	<b>3.7 Spielberechtigung bei Mannschaften ohne Wertung</b>																					
	Juniorenmannschaften, die ohne Wertung am Spielbetrieb teilnehmen, dürfen während des gesamten Spiels bei den 11er- und 9er Mannschaften drei und bei den 7er-Mannschaften zwei Spieler des jüngeren Jahrgangs der nächsthöheren Altersklasse einsetzen. Hierzu ist eine namentliche Nennung beim zuständigen Staffelleiter erforderlich. Spiele gegen Mannschaften ohne Wertung sind Pflichtspiele. Eine Teilnahme am Spielbetrieb ohne Wertung ist nur möglich, wenn in der nächsthöheren Altersklasse keine eigenständige Mannschaft am Spielbetrieb teilnimmt und ein entsprechender Antrag auf Zulassung beim Kreisjugendausschuss gestellt wird.																					

<b>4.</b>	<b>Organisation des Spielbetriebes</b>
	<p>Der Juniorenspielbetrieb wird im Kreisgebiet (KG) und in vier Spielgebieten (SG) durchgeführt. Das SG 1 umfasst das Gebiet des Landkreises Ammerland, das SG 2 das Gebiet des Landkreises Friesland und der Stadt Wilhelmshaven, das SG 3 das Gebiet der Stadt Oldenburg und das SG 4 das Gebiet des Landkreises Wesermarsch.</p>
	<b>4.1 Meisterschafts- und Fairplayspielbetrieb</b>
	<p>A-, B-, C-, D- und E-Junioren tragen den Meisterschaftsspielbetrieb als Juniorenkreisligen und Juniorenkreisklassen aus. In allen Juniorenkreisklassen können verschiedene Staffeln gebildet werden. Die A- bis E-Junioren spielen in der Hinrunde (Herbst) eine Qualifikationsrunde (QR) und in der Rückrunde (Frühjahr) eine Meisterschaftsrunde (MR).</p> <p>Die F- und G-Junioren führen keinen Meisterschaftsspielbetrieb, sondern einen Fairplayspielbetrieb durch und spielen in der Hinrunde (Herbst) eine Einführungsrunde (ER) sowie in der Rückrunde (Frühjahr) eine Abschlussrunde (AR). Bei den F-Junioren werden wahlweise Spielrunden (FairPlayLiga) oder Spielvor-/nachmittage ausgetragen. Bei den G-Junioren werden wahlweise Spielvor-/nachmittage oder Kinderfussball angeboten.</p> <p><b>4.1.1. A- bis C-Junioren</b> Die gemeldeten Mannschaften der A- bis C-Junioren spielen in jeweils in</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• einer Juniorenkreisliga JWH</li> <li>• bis zu drei 1. Juniorenkreisklassen JWH</li> <li>• bis zu fünf 2. Juniorenkreisklassen JWH</li> </ul> <p>mit bis zu 12 Mannschaften pro Staffel. Die Zahl der Staffeln der Juniorenkreisklassen richtet sich dabei nach der Anzahl der gemeldeten Mannschaften. In den jeweiligen Juniorenkreisligen JWH darf pro Verein nur eine Mannschaft spielen und es werden nur 11er-Mannschaften, die mit Wertung spielen, zugelassen</p> <p><b>4.1.1.1 Auf- und Abstieg nach Beendigung der Qualifikationsrunde</b> Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die bestplatzierten Mannschaften der 1. Juniorenkreisklassen JWH in die Juniorenkreisligen JWH auf und in entsprechendem Verhältnis die Mannschaften auf den letzten Tabellenplätzen der Juniorenkreisligen JWH in die 1. Juniorenkreisklassen JWH ab. Parallel steigen die bestplatzierten Mannschaften der 2. Juniorenkreisklassen JWH in die 1. Juniorenkreisklassen JWH auf und in entsprechendem Verhältnis die Mannschaften auf den letzten Tabellenplätzen der 1. Juniorenkreisklassen JWH in die 2. Juniorenkreisklassen JWH ab. Mannschaften, die im Laufe der Qualifikationsrunde ausscheiden oder zurückgezogen werden, gelten als Absteiger.</p> <p><b>4.1.1.2 Auf- und Abstieg nach Beendigung der Meisterschaftsrunde</b> Nach Beendigung der Meisterschaftsrunde steigen die bestplatzierten aufstiegsberechtigten Mannschaften (gemäß Vorgabe durch die Ausschreibung des Bezirks Weser-Ems) der Juniorenkreisligen JWH in die jeweilige Bezirksliga auf.</p>

Gleichzeitig steigen die bestplatzierten Mannschaften der 1. Juniorenkreisklassen JWH in die Juniorenkreisligen JWH auf und in entsprechendem Verhältnis die Mannschaften auf den letzten Tabellenplätzen der Juniorenkreisligen JWH in die 1. Juniorenkreisklassen JWH ab. Parallel steigen die bestplatzierten Mannschaften der 2. Juniorenkreisklassen JWH in die 1. Juniorenkreisklassen JWH auf und in entsprechendem Verhältnis die Mannschaften auf den letzten Tabellenplätzen der 1. Juniorenkreisklassen JWH in die 2. Juniorenkreisklassen JWH ab. Mannschaften, die im Laufe der Meisterschaftsrunde ausscheiden oder zurückgezogen werden, gelten als Absteiger. Wird durch vermehrten Abstieg aus den Bezirksligen die Sollzahl der Juniorenkreisligen überschritten, gilt nach Abschluss der Meisterschaftsrunde der gleitende Abstieg.

#### **4.1.2. D-Junioren**

Die gemeldeten Mannschaften der D-Junioren spielen in der Qualifikationsrunde in den Spielgebieten des Kreises in der jeweiligen Juniorenkreisklasse A und den Juniorenkreisklassen B. Sie werden in Staffeln mit bis zu 12 Mannschaften eingeteilt. Die Zahl der Staffeln der Juniorenkreisklassen B richtet sich dabei nach der Anzahl der gemeldeten Mannschaften. 7er Mannschaften werden ausschließlich in den Juniorenkreisklassen B zugelassen.

##### **4.1.2.1 Auf- und Abstieg nach Beendigung der Qualifikationsrunde**

Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die beiden bestplatzierten Mannschaften der Juniorenkreisklassen A in die Juniorenkreisliga JWH und die dritt- und viertplatzierten in die Juniorenkreisklasse A JWH mit der Maßgabe auf, dass in der Juniorenkreisliga JWH und der Juniorenkreisklasse A JWH nur Mannschaften, die mit Wertung spielen, zugelassen werden.

Nehmen Mannschaften ihr Aufstiegsrecht in die Juniorenkreisliga JWH oder die Juniorenkreisklasse A JWH nicht wahr, können die Mannschaften bis Platz 6 der jeweiligen Juniorenkreisklassen A der Qualifikationsrunde in der Reihenfolge ihrer Platzierung aus allen Spielgebieten nachrücken.

Alle weiteren Mannschaften werden den Juniorenkreisklassen B in den Spielgebieten zugeordnet.

#### **4.1.3. E-Junioren**

Die gemeldeten Mannschaften der E-Junioren spielen in der Qualifikationsrunde in den Spielgebieten des Kreises in der jeweiligen Juniorenkreisklasse A und den Juniorenkreisklassen B. Sie werden in Staffeln mit bis zu 12 Mannschaften eingeteilt. Die Zahl der Staffeln der Juniorenkreisklassen B richtet sich dabei nach der Anzahl der gemeldeten Mannschaften.

##### **4.1.3.1 Auf- und Abstieg nach Beendigung der Qualifikationsrunde**

Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die beiden bestplatzierten Mannschaften der Juniorenkreisklassen A in die Juniorenkreisliga JWH und die dritt- und viertplatzierten in die Juniorenkreisklasse A JWH mit der Maßgabe auf, dass in der Juniorenkreisliga JWH und der Juniorenkreisklasse A JWH nur Mannschaften, die mit Wertung spielen, zugelassen werden.

	<p>Nehmen Mannschaften ihr Aufstiegsrecht in die Juniorenkreisliga JWH oder die Juniorenkreisklasse A JWH nicht wahr, können die Mannschaften bis Platz 6 der jeweiligen Juniorenkreisklassen A der Qualifikationsrunde in der Reihenfolge ihrer Platzierung aus allen Spielgebieten nachrücken.</p> <p>Alle weiteren Mannschaften werden den Juniorenkreisklassen B in den Spielgebieten zugeordnet.</p> <p><b>4.1.4. F-Junioren</b> Die gemeldeten Mannschaften der F- und G-Junioren spielen in den Spielgebieten des Kreises in der jeweiligen Juniorenkreisliga und werden in Staffeln oder Gruppen bis zu 10 Mannschaften eingeteilt. Die Zahl der Staffeln oder Gruppen richtet sich dabei nach der Anzahl der gemeldeten Mannschaften.</p>
	<p><b>4.2 Kreispokal und Kreislakette</b></p>
	<p>Für die Altersklassen der A- bis E-Junioren wird ein Kreispokalwettbewerb und bei den D- und E-Junioren zusätzlich ein Kreislakettenwettbewerb durchgeführt. Für die Durchführung gilt Anhang 4.</p> <p><b>4.2.1. A- bis C-Junioren</b> Die A-, B- und C-Junioren spielen einen kreisweiten Kreispokal aus, wobei die Teilnahme für die ranghöchsten 11er Mannschaften eines Vereines verpflichtend ist. Alle weiteren Mannschaften können nach Meldung teilnehmen.</p> <p><b>4.2.2. D- und E-Junioren</b> Die D- und E-Junioren spielen einen Kreispokalwettbewerb in der Form aus, dass mindestens die erste Runde in den Spielgebieten gespielt wird. Die Teilnahme am Kreispokal ist für die ersten Mannschaften eines Vereines verpflichtend. Alle weiteren D- und E-Junioren Mannschaften können am Kreislakettenwettbewerb, der in der Durchführung anlog zum Kreispokal ausgetragen wird, nach Meldung teilnehmen.</p> <p><b>4.2.3. F- und G-Junioren</b> Für die F- und G-Junioren wird kein Kreispokalwettbewerb angeboten. Am Ende der Saison wird für alle gemeldeten Mannschaften ein kreisweites Abschlussturnier auf freiwilliger Basis angeboten.</p>
	<p><b>4.3 Staffel- und Pokaleinteilungen sowie Spielbetrieb</b></p>
	<p>Die Staffeleinteilung erfolgt durch den Kreisjugendausschuss –soweit möglich– unter Berücksichtigung der Vereinswünsche, der angegebenen Spielstärken, der Aufstiegsberechtigung sowie in den Juniorenkreisklassen nach regionalen Gesichtspunkten. Ein Anspruch der Vereine auf Einstufung in eine bestimmte Staffel oder Spielklasse besteht nicht.</p> <p>Sofern bei den A- bis C-Junioren in den Juniorenkreisligen und den 1. Juniorenkreisklassen die Sollzahl durch Rückzug von Mannschaft nicht erreicht werden, kann der Kreisjugendausschuss diese auf Basis freiwilliger Vereinsmeldungen auffüllen. Daneben kann der Kreisjugendausschuss nach vorheriger Ankündigung auf dem Staffeltag die Zahl der Auf- und Absteiger zum Zwecke der Staffelsollzahlerreichung zur Meisterschaftsrunde bzw. aus sportlichen Gründen zum Abschluss der Qualifikationsrunde erhöhen.</p>

	<p>Die Entscheidungen des Kreisjugendausschusses nach Absatz 1 und 2 sind unanfechtbar.</p> <p>Die Erstellung der Spielpläne, die Überwachung und Durchführung des Spielbetriebs obliegt den jeweiligen Staffelleitungen bzw. dem Juniorenspielleiter.</p>
	<p><b>4.4 Spielpläne und Ansetzungen</b></p>
	<p>Die Spielplanung und Ansetzung von Juniorenspielen erfolgt über das DFBnet und kann von den Vereinen dort eingesehen werden. Die im DFBnet veröffentlichten Spielpläne sind für die Vereine und Instanzen verbindlich. Die Verbindlichkeit der Spielansetzungen gemäß § 27 (5) der SpO ist dann gegeben, wenn die Ansetzungen spätestens mindestens 7 Tage vor dem betreffenden Spieltag im DFBnet eingegeben werden. In zwingenden Ausnahmefällen sind kürzere Ansetzungsfristen zulässig.</p> <p>Pflichtspiele können auch an Wochentagen und unter Flutlicht angesetzt werden.</p> <p>Bei den Ansetzungen von Pflichtspielen jeglicher Art sind die platzbauenden Vereine verpflichtet, sofort zu prüfen, ob zeitliche Überschneidungen mit anderen Pflichtspielen gegeben sind.</p>
	<p><b>4.5 Kreismeister, Staffelsieger, Wertung</b></p>
	<p>Für alle Altersklassen mit Ausnahme der G- und F-Junioren gilt, dass die bestplatzierten Mannschaften der Juniorenkreisligen nach Beendigung der Meisterschaftsrunde Kreismeister ihrer Altersklasse, die bestplatzierten Mannschaften der Juniorenkreisklassen Staffelsieger sind.</p> <p>In den Juniorenkreisligen und -kreisklassen wird die Rangfolge der Mannschaften durch die Punkte, die Tordifferenz und die Zahl der geschossenen Tore entschieden. Bei Punkt- und Torgleichheit entscheidet der direkte Vergleich. Ergibt sich auch aus diesem Vergleich kein Sieger, so findet ein Entscheidungsspiel auf neutralem Platz statt.</p>
	<p><b>4.6 Freundschaftsspiele und Turniere</b></p>
	<p>Freundschaftsspiele können von den Vereinen bis fünf Tage vor dem Spieltermin im DFBnet selbst angesetzt werden. Für Freundschaftsspiele unter fünf Tage vor dem Spieltermin ist für den Verein eine Einstellung im DFBnet nicht mehr möglich. In diesem Fall ist das Spiel beim zuständigen Staffelleiter anzumelden, der dieses im DFBnet anlegt. Für Freundschaftsspiele ist der Spielbericht online (SBO) zu verwenden.</p> <p>Turniere (Feld oder Halle) sind beim Kreisjugendausschuss zu beantragen und anschließend im DFBnet durch den Verein anzusetzen. Bei allen Turnieren (Feld oder Halle) sind die Veranstalter/Ausrichter verpflichtet, von allen teilnehmenden Mannschaften eine Spielerliste (mit Rückennummer, Namen, Geburtsdatum, Passnummer) ausfüllen zu lassen. Die Spielerlisten verbleiben nach dem Turnier beim Veranstalter und sind dem Kreisjugendausschuss auf Verlangen auszuhändigen.</p> <p>Der Meisterschafts- und Pokalspielbetrieb hat Vorrang vor Freundschaftsspielen und Turnieren. Für Turniere oder Freundschaftsspiele der A- bis D-Junioren ist ein Schiedsrichter beim zuständigen Kreisschiedsrichteransetzer zu beantragen. Die Spielinstanzen können von den Vereinen angesetzte Freundschaftsspiele oder Turniere bei Terminkonflikten oder Nichtanmeldung absetzen.</p>



<b>5.</b>	<b>Veränderungen der angesetzten Spiele</b>
	Nach Veröffentlichung der Spielpläne können Änderungen in den Ansetzungen nur in Ausnahmefällen und mit Zustimmung der Staffelleitung bzw. des Juniorenspielleiters genehmigt werden. Alle Veränderungen werden erst mit dem Eintrag in das DFBnet gültig.
	<b>5.1 Einvernehmliche Spielverlegungen</b>
	Spielverlegungen können im Einvernehmen zwischen den beteiligten Vereinen vorgenommen werden. Anträge auf Spielverlegungen sind mindestens sieben Tage vor dem angesetzten Spiel über das Verlegungsmodul des DFBnet zu stellen. Beantwortet der Spielgegner den Antrag auf Spielverlegung nicht binnen von 5 Tagen, so wird dies von der Spielinstanz als Zustimmung gewertet. Der neue Spieltermin soll höchstens zwei Wochen später als der ursprünglich geplante Spieltermin sein. Vorverlegungen sind immer möglich. Genehmigte Spielverlegungen sind grundsätzlich für alle Altersklassen kostenpflichtig.
	<b>5.2 Begründete Spielabsetzungen</b>
	Spielabsetzungen für Auswahlmaßnahmen, bei Klassen- und Kirchenfahrten sowie Spielen an Konfirmations- und Kommunionstagen sind möglich und begründet. Entsprechende Nachweise sind zu führen und der Staffelleitung spätestens innerhalb von sieben Tagen nach der Meldung vorzulegen. Der für die Spielabsetzung verantwortliche Verein ist verpflichtet mit dem Gegner kurzfristig einvernehmlich einen neuen Spieltermin, der maximal zwei Wochen nach dem ursprünglichen Termin liegen soll, zu vereinbaren und der Staffelleitung mitzuteilen. Alternativ wird das Spiel durch die Staffelleitung neu angesetzt.
	<b>5.3 Kurzfristige Spielabsagen und -verlegungen</b>
	In unvorhergesehen Ausnahmefällen kann auf den begründeten Antrag eines Spielpartners die zuständige Staffelleitung (bei Verhinderung der Juniorenspielleiter) eine kurzfristige Spielabsage genehmigen. Im Falle einer kurzfristig genehmigten Spielabsage obliegen dem absagenden Verein die unverzügliche Information des Schiedsrichters und des Gegners sowie die Kennzeichnung des Spiels im DFBnet mit „Ausfall“. Der antragstellende Verein trägt alle im Zusammenhang mit der Spielverlegung entstehenden Kosten. Abgesagte Spiele werden durch die Staffelleitung neu angesetzt.
	<b>5.4 Spielausfälle</b>
	Spielausfälle sind dem gegnerischen Verein und dem angesetzten Schiedsrichter unverzüglich telefonisch und der zuständigen Staffelleitung per Email anzuzeigen. Das angesetzte Spiel ist im DFBnet auf „Ausfall“ zu setzen. Die Spielabsage hat so zeitgerecht zu erfolgen, dass eine vergebliche Anreise des Gastvereins und Schiedsrichters ausgeschlossen ist. Die Absage kann bis zu zwei Tagen vor dem Spieltermin erfolgen. Ausgefallene Spiele werden durch die Staffelleitung neu angesetzt.  Eine generelle Spielabsage durch den Verband, Bezirk oder Kreis gilt auch für alle Freundschaftsspiele und Vereinsturniere auf Natur- und Kunstrasen sowie Hartplätzen. Bei kurzfristigen generellen Spielabsagen hat der platzbauende Verein den Schiedsrichter telefonisch zu verständigen, anderenfalls trägt er die Kosten der vergeblichen Anreise.
	<b>5.5 Nichtantreten von Mannschaften</b>
	Tritt eine Mannschaft nicht zum angesetzten Spiel an, ist dieses mittels DFBnet der Staffelleitung anzuzeigen (Spielkennzeichnung mit „Nichtantritt Heim/Gast“). Im Übrigen gilt Nr. 5.4. Mannschaften, die in einer Halbserie zu drei Spielen nicht antreten, können vom weiteren Spielbetrieb ausgeschlossen werden. Die Wertung bei Nichtantreten erfolgt mit 3 Punkten und 5:0 Toren für den Gegner.

	<b>5.6 Spielumlegungen</b>
	Mannschaften, die nicht auf den im Spielplan angesetzten Plätzen spielen, müssen den Gegner, den angesetzten Schiedsrichter und den Staffelleiter so zeitgerecht benachrichtigen, dass eine ordnungsgemäße Anreise möglich ist. Gleiches gilt, wenn entgegen der Ansetzung nicht auf Naturrasen gespielt wird.
<b>6.</b>	<b>Durchführung der angesetzten Spiele</b>
	Alle Spielplätze müssen den DFB Regeln entsprechen. Vereine, die ihre Pflichtspiele auf einem Kunstrasen- oder Hartplatz austragen, haben sicher zu stellen, dass der Gastmannschaft mindestens 15 Minuten zusammenhängend vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zur Verfügung steht. Das Spielen mit Schraubstollen-Schuhen ist auf Kunstrasenplätzen untersagt.
	<b>6.1 Platzbau</b>
	Für den ordnungsgemäßen Platzbau ist der Heimverein verantwortlich. Die Spielfeldbegrenzung bzw. Tor- oder Strafraummarkierungen können bei D-, E-, F- und G-Juniorenspielen durch Linien, unterbrochene Linien oder Markierungskegel gekennzeichnet werden. Tore sind mit Netzen zu versehen. Alle beweglichen Tore sind gegen Umfallen zu sichern. Ist eine Torsicherung gegen Umfallen nicht möglich, darf der Schiedsrichter das Spiel nicht beginnen.
	<b>6.2 Spielberichte</b>
	<p>Alle Spiele sind durch das DFBnet zu dokumentieren. In allen Altersklassen kommt der Spielbericht Online (SBO) zum Einsatz und ist für alle Pflicht- (Meisterschafts-, Pokal- und Fairplayspielbetrieb) und Freundschaftsspiele zu verwenden. Bei allen Spielen sind die Angaben zum Trainer, Mannschaftsverantwortlichen und zur Trikotwerbung Pflichtangaben.</p> <p>Der Heimverein ist für eine geeignete Infrastruktur zur Nutzung des Internet verantwortlich. Neben einem PC oder Notebook, einen geeigneten A4-Drucker ist außerdem ein Internet-Zugang sicherzustellen.</p> <p>Nach Spielschluss sind noch am Spielort durch den Schiedsrichter die Teile 1 und 2 des Berichtes zu vervollständigen. Ist der angesetzte Schiedsrichter nicht angetreten sind die Eintragungen in den Teilen 1 und 2 von den Vereinen vorzunehmen und durch Freigabe zu bestätigen. Zusätzlich ist der Nichtantritt des Schiedsrichters im Feld ‚Bemerkungen‘ einzutragen.</p> <p>In Spielen, in denen ein neutraler Schiedsrichter nicht angesetzt wird, sind die Teile 1 und 2 nach den vorstehenden Regelungen durch den Heimverein zu vervollständigen und freizugeben.</p> <p>Sollte der Einsatz des Spielberichtes Online aus technischen Gründen (z.B. Internetausfall) nicht möglich sein, ist ein Spielberichtsbogen auszufüllen und der zuständigen Staffelleitung innerhalb von drei Tagen auf dem Postweg oder per Scan über das elektronische Postfach zu übersenden.</p>
	<b>6.3 Spielerlaubnis und Spielerpässe</b>
	Alle Spieler ( <b>A- bis G-Junioren</b> ) müssen im Besitz eines gültigen und ordnungsgemäßen Spielerpasses sein. Die gültigen Spielerpässe müssen vor Spielbeginn dem Schiedsrichter übergeben werden. Vor dem Spiel soll durch den Schiedsrichter eine Passkontrolle durchgeführt werden.

	<p>Die Spielerlaubnis wird grundsätzlich durch Vorlage des Spielerpasses nachgewiesen. Ersatzweise kann der Nachweis der Spielerlaubnis bei fehlendem Spielerpass auch in Form eines aktuellen Ausdrucks aus der zentralen Passdatenbank des DFBnet oder durch eine Online-Überprüfung nachgewiesen werden. Der Identitätsnachweis des Spielers soll bei fehlendem Spielerpass über einen gültigen Lichtbildausweis (z.B. Personalausweis) erfolgen.</p> <p>Kann ein Spielerpass vor Beginn des Spieles nicht vorgelegt werden, so wird dies durch den Schiedsrichter im SBO dokumentiert. Den Mannschaftsverantwortlichen steht das Recht der Einsichtnahme in die Spielerpässe des Spielgegners zu.</p> <p>Für den Juniorenspielbetrieb gilt, dass ab den F-Junioren der Spielerpass mit Bild und Stempel versehen und ab den D-Junioren zusätzlich vom Spieler unterschrieben sein muss. Ab C-Junioren sind die Passbilder so zu aktualisieren, dass eine Identität mit dem Spieler gegeben ist. Vom Schiedsrichter beanstandete und nicht ordnungsgemäße Spielerpässe sind zu aktualisieren und der Staffelleitung vorzulegen.</p> <p>Fehlende Spielerpässe sind innerhalb von drei Tagen als Scan der zuständigen Staffelleitung per Email zuzuleiten oder als deutlich lesbare Kopie zu übersenden. Wird der Originalpass übersandt, ist ein frankierter Rückumschlag beizufügen. Bei Nichteinhaltung der Frist kann die zuständige Staffelleitung den Spieler bis zur Vorlage des gültigen Spielerpasses sperren.</p> <p><b>6.3.1. Ausnahme für A- bis C-Junioren</b></p> <p>Bei den A- bis C- Junioren kann auf freiwilliger Basis in der Qualifikationsrunde unter der Voraussetzung, dass für alle Spieler in der Spielberechtigungsliste ein aktuelles Foto hinterlegt ist, auf die Mitführung der Pässe verzichtet werden und der mobile Spielbericht online genutzt werden. Bei Anwendung des mobilen SBO ist dem Schiedsrichter ein Smartphone oder Tablet zur Durchführung der Passkontrolle zur Verfügung zu stellen oder der vollständige mit Fotos versehene farbige Ausdruck der Spielberechtigungsliste vorzulegen.</p> <p>Mit Beginn der Meisterschaftsrunde wird die Nutzung des mobilen SBO für alle A- und B-Juniorenmannschaften Pflicht.</p>
	<p><b>6.4 Spielleitungen</b></p>
	<p>Alle angesetzten Spiele der A- bis E-Junioren sind durch befähigte Schiedsrichter zu leiten. Spätestens 30 Minuten vor dem Spiel sind dem Schiedsrichter die Spielerpässe (bzw. der Zugang zum mobilen SBO), der Spielball und die erste Ausfertigung der Druckversion des SBO ohne Unterschriften zu übergeben.</p> <p>Vornehmlich bei den A-, B-, C- und D-Junioren sowie der E-Junioren Kreisliga werden durch den zuständigen Schiedsrichteransetzer neutrale Schiedsrichter angesetzt. Bei Spielen, für die neutrale Schiedsrichter nicht angesetzt werden, hat der platzbauende Verein dafür zu sorgen, dass ein befähigter Schiedsrichter die Spiele leitet.</p>

	<p>Bei Nichtantritt des Schiedsrichters müssen sich beide Vereine auf einen Schiedsrichter einigen. Letztlich ist der platzbauende Verein verpflichtet, einen geeigneten Schiedsrichter für die Leitung des Spieles zu stellen. Die Spiele müssen durchgeführt werden. Nicht ausgetragene Spiele haben Bestrafung des schuldigen Vereins zur Folge. Das im § 30 der NFV-SpO vorgeschriebene Verfahren ist hierbei zu beachten.</p> <p>Die Schiedsrichteraufwandsentschädigung für Juniorenspiele, die durch den platzbauenden Verein zu tragen sind, betragen bei den A-Junioren 17,00 €, B-Junioren 16,00 €, C-Junioren 14,00 € und D-Junioren 13,00 €. In den übrigen Altersklassen gilt ein Spesensatz von 10,00 €. Die Fahrtkosten betragen pro gefahrenen km € 0,30, wobei die kürzeste Entfernung zu wählen ist. Bei vergeblicher Anreise des Schiedsrichters (Spielverlegung, Spielabsage usw.) ist neben den vollen Fahrtkosten die halbe Schiedsrichteraufwandsentschädigung zu zahlen.</p>
	<p><b>6.5 Begrüßungskultur</b></p>
	<p>Ca. 60 bis 45 Minuten vor Spielbeginn werden die gegnerische Mannschaft und deren Trainer/Betreuer begrüßt. Die Begrüßung des Schiedsrichters mit Klärung des gemeinsamen Einlaufens soll spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn erfolgen. Ca. 10 Minuten vor Spielbeginn erfolgt eine „Gesichtskontrolle“ durch den Schiedsrichter und ca. drei Minuten vor Spielbeginn laufen die Mannschaften möglichst gemeinsam mit dem Schiedsrichter ein. Nach dem Team-Shakehands inklusive der Trainer erfolgt die Platzwahl. Nach dem Teamritual startet das Spiel und es endet mit dem Treff an der Mittellinie inklusive Trainer, der Ergebnisbekanntgabe, dem Sportgruß und abschließenden Shakehands.</p>
	<p><b>6.6 Spielkleidung</b></p>
	<p>Bei allen Spielen haben die Spieler in einheitlicher Spielkleidung (Trikot, Hose, Stutzen) anzutreten. Die Mannschaften sollen grundsätzlich in der im Mannschaftsmeldebogen im DFBnet hinterlegten Spielkleidung antreten. Bei ähnlicher Spielkleidung oder auf Verlangen des Schiedsrichters hat der Gastverein die Spielkleidung zu wechseln oder mit Leibchen zu spielen. Der platzbauende Verein ist dabei zur Stellung von Leibchen verpflichtet. Der Spielführer muss durch eine Armbinde kenntlich gemacht sein. Ab den D-Junioren müssen die Mannschaftstrikots mit Rückennummern versehen sein.</p> <p>Bei allen Juniorenspielen sind die Spieler verpflichtet Schienbeinschützer/Schienbeinschoner, die von den Stutzen vollständig zu überdecken sind, zu tragen. Daneben ist das Tragen von Schmuck (auch Haarschmuck) nicht gestattet. Bei fehlenden Schienbeinschützern/Schienbeinschonern oder dem Nichtablegen von Schmuck (ein Abkleben ist nicht ausreichend) darf der Schiedsrichter den Spieler nicht mitwirken lassen.</p>
	<p><b>6.7 Trikotwerbung</b></p>
	<p>Trikotwerbung ist genehmigungspflichtig. Der Antrag auf Genehmigung erfolgt durch Angabe auf dem vom KJA herausgegebenen Formular. Die Genehmigung der Trikotwerbung gilt als erteilt, wenn dem Antrag nicht innerhalb von 14 Tagen nach Antragstellung durch den Kreisjugendausschuss widersprochen wird.</p> <p>Ändert sich im Verlauf der Saison der Werbepartner ist dies unverzüglich anzuzeigen. Die genehmigte Werbung ist bei allen der betreffenden Mannschaft im SBO zu vermerken. Spielt eine Mannschaft ohne Werbung, ist dies durch den Eintrag "Keine Werbung" im SBO zu dokumentieren.</p>

	<p><b>6.8 Feldverweis auf Dauer</b></p>
	<p>Ein auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler ist zunächst bis zur Entscheidung der spielleitenden Stelle für alle Pflicht- (Punkt- und Pokalspiele) sowie Freundschaftsspiele und Turniere gemäß § 16 Absatz 1 NFV-SpO <b>vorgesperrt</b>. Spielsperren hemmen auch das Freiwerden in unteren Mannschaften gemäß § 5 Absatz 6 NFV-JO. Spielerpässe von Spielern, die auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, verbleiben im Besitz der Vereine und werden nicht dem Schiedsrichter ausgehändigt. Auf Anforderung der Staffelleitung ist der Spielerpass zu übersenden.</p>
	<p><b>6.9 Ergebnismeldungen</b></p>
	<p>Bei allen Spielen sind die gastgebenden Vereine verpflichtet, das Spielergebnis, Nichtantreten, Abbruch und Spielausfälle unverzüglich, jedoch spätestens <b>eine Stunde nach Spielende</b>, ausgehend von der im DFBnet ausgewiesenen Anstoßzeit über das DFBnet zu melden. Die Meldezeit ergibt sich danach wie folgt: Anstoßzeit im DFBnet + Spielzeit der Altersklasse + Halbzeitpause + eine Stunde. Verzögerungen verlängern die Meldezeit nicht. Ereignisse, die im Ausnahmefall eine pünktliche Ergebnismeldung unmöglich machen, sind der Staffelleitung unverzüglich zu melden. Die Eingabe oder Nichteingabe des Spielergebnisses durch den Schiedsrichter in den SBO entbindet den gastgebenden Verein nicht von der Meldepflicht.</p>
<p><b>7.</b></p>	<p><b>Schlussbestimmungen</b></p>
	<p><b>7.1 Schiedsrichtersoll</b></p>
	<p>Jeder Verein hat für die von ihm gemeldeten Juniorenmannschaften (ausgenommen E-, F- und G-Junioren) je einen geeigneten Schiedsrichter zu stellen. Meldet ein Verein mehr Mannschaften als geeignete Schiedsrichter, so hat er sein Schiedsrichter-Soll für das Spieljahr nicht erfüllt. Als Schiedsrichter (SR) für die Saison 2019/2020 wird ein(e) SR/SR'in nur anerkannt, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Besuch von mindestens drei anrechenbaren Lehrveranstaltungen in der Saison 2019/2020 (anrechenbare Lehrveranstaltungen sind Lehrabende, Sonderfortbildungen und Leistungsprüfungen des Kreises)</li> <li>✓ Spielleitung von mindestens 15 Spielen innerhalb der Saison 2019/2020 zu denen eine offizielle Ansetzung des Kreises Jade-Weser-Hunte über das DFBnet erfolgt ist             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Schiedsrichter, die 45 oder mehr Spiele in der Saison 2019/2020 leiten, werden für ihren Verein 2-fach angerechnet, wenn die Zahl der besuchten Lehrveranstaltungen erfüllt ist</li> <li>• Offiziell angemeldete Turniere, zu denen eine Ansetzung über das DFBnet erfolgt ist, werden wie folgt angerechnet: bis 4 Stunden = 1,5 Spiele, 4 bis 6 Stunden = 2 Spiele, über 6 Stunden = 3 Spiele. Für die Dauer des Turniers ist der Spielplan maßgeblich</li> </ul> </li> </ul> <p>Schiedsrichter, die mindestens 15 Spiele geleitet, aber die Anzahl der Lehrabende nicht erfüllt haben, werden mit dem Faktor 0,5 angerechnet.</p> <p>Hinweis: Eine Doppel- oder Mehrfachanrechnung eines/einer SR/SR'in aufgrund einer hohen Anzahl an geleiteten Spielen ist ab der Saison 2020/2021 nicht mehr möglich.</p>

	<b>7.2 Pflichtveranstaltungen</b>
	Die vom Kreisjugendausschuss angesetzten Arbeitstagungen, Staffeltage, Info Veranstaltungen o.ä. sind für alle Vereine mit Mannschaften im Juniorenspielbetrieb Pflichtveranstaltungen.
	<b>7.3 Gültigkeit</b>
	Alle in dieser Ausschreibung aufgeführten Abweichungen gegenüber der Satzung bzw. den Ordnungen haben nur für den Juniorenspielbetrieb auf Kreisebene Gültigkeit. Mit der Herausgabe dieser Ausschreibung oder durch Veröffentlichung auf der Homepage des NFV Kreises wird diese in Kraft gesetzt. Die Vereine werden über die Veröffentlichung über das elektronische Postfach des Verbandes benachrichtigt. Frühere Ausschreibungen werden hiermit ungültig.
	<b>7.4 Rechtsbehelf</b>
	Gegen diese Ausschreibung kann der Rechtsbehelf der gebührenfreien Anrufung gemäß § 15 RuVO unter Hinweis auf § 27 Abs. 2 NFV-SpO innerhalb von sieben Tagen nach Zustellung bzw. Veröffentlichung auf der Homepage der NFV schriftlich beim Kreissportgericht eingelegt werden. Die Rechtsmittelfrist beginnt mit dem Tag der Veröffentlichung der Ausschreibung, frühestens jedoch am 01. Juli 2019. Nach Ablauf der Rechtsmittelfrist ist diese Ausschreibung rechtskräftig.

## Kreisjugendausschuss Jade-Weser-Hunte

Westerstede/Bockhorn-Grabstede, den 15.07.2019

**Thomas Sühling**  
Kreisjugendobmann



**Markus Schaffrath**  
Juniorenspielleiter

## Anhang 1 - Spielmodalitäten der A- bis E-Junioren

Die Spielfeldgrößen der jeweiligen Altersklassen sind dem Anhang 1 der NFV Jugendordnung zu entnehmen. Muss in den Kreisklassen gegen eine Spielerreduzierte Mannschaft gespielt werden, ist die kleinere Mannschaftsgröße für beide Mannschaften verbindlich.

### A1.1. A- bis C-Junioren

Die A-, B- und C-Junioren spielen grundsätzlich mit zehn Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens sieben Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständigt werden. Bei allen Pflichtspielen der A- bis C-Junioren können während einer Spielruhe und nach Meldung beim Schiedsrichter bis zu vier Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

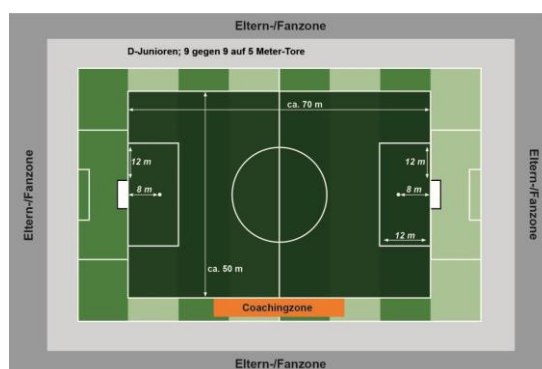
Die A-, B- und C-Junioren spielen auf Großfeld nach den amtlichen Regeln des DFB mit einem Herrenspielball der Größe 5 mit 420 g Gewicht. Die Spielzeit beträgt bei den A-Junioren 2 x 45 Minuten, bei den B-Junioren 2 x 40 Minuten und bei den C-Junioren 2 x 35 Minuten.

In den Staffeln der A- bis C-Junioren wird je ein Fairnesspreis in jeder Staffel vergeben. Fairnessieger ist die Mannschaft mit den wenigsten Strafpunkten während der Meisterschaftsrunde. Bei Überschreitung einer Höchstpunktzahl, dies sich aus der Anzahl der absolvierten Spieltage ergibt, entfällt der Fairnesspreis für diese Spielklasse. Mannschaften mit einem Feldverweis auf Dauer können ebenfalls keinen Fairnesspreis erhalten. Die Wertung erfolgt gemäß dem Punktesystem im DFBnet und wird hierüber erstellt. Sind mehrere Mannschaften am Saisonende punktgleich, entscheidet der Kreisjugendausschuss über den Fairnessieger.

### A1.2. D-Junioren

Die D9er-Junioren spielen mit acht Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens sechs Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständigt werden. Bei allen Pflichtspielen der D9er-Junioren können während einer Spielruhe und nach Meldung beim Schiedsrichter bis zu sieben Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Die D9er-Junioren spielen nach den amtlichen Regeln des DFB auf einem verkleinerten Großspielfeld (Spielfeldgröße 70 x 50 m) mit einem Leichtspielball der Größe 4 oder 5 mit 350 g Gewicht. Bei Spielen von 9er gegen 7er Mannschaften wird auf Kleinfeld mit Toren der Größe 5,00 m x 2,00 m gespielt. Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 7 m einzuhalten. Die Spielzeit beträgt 2 x 30 Minuten. Bei den D9er-Junioren erfolgt eine symbolische Fairnesswertung gemäß dem Punktesystem im DFBnet.

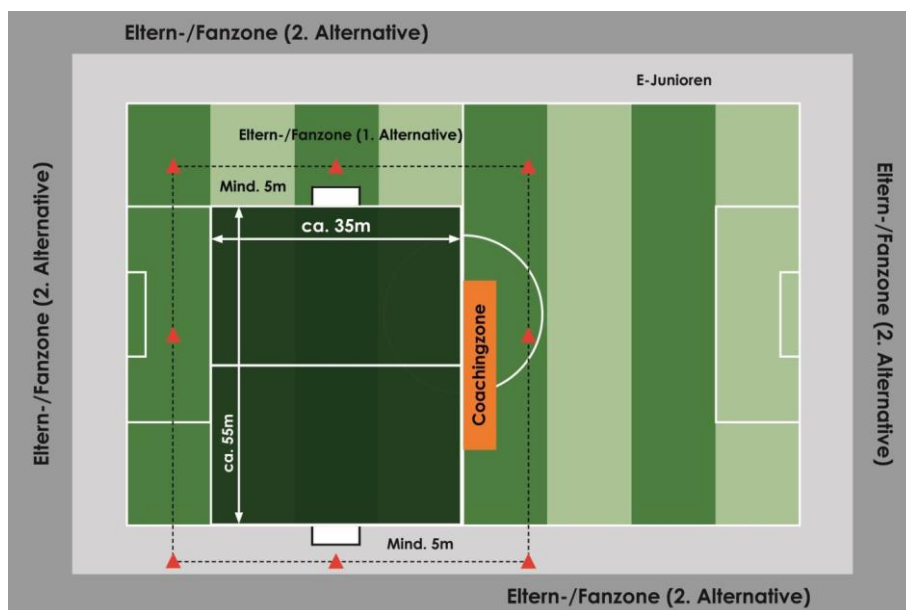


### A1.3. E-Junioren

Die E-Junioren spielen mit sechs Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens fünf Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständigt werden. Bei allen Pflichtspielen der E-Junioren können während einer Spielruhe und nach Meldung beim Schiedsrichter bis zu sieben Spieler oft ein- und ausgewechselt werden.

Die E-Junioren spielen nach den amtlichen Regeln des DFB auf verkleinertem Spielfeld (Spielfeldgröße 55 x 35 m) mit einem Leichtspielball der Größe 4 mit 290 g oder 350g Gewicht. Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 7 m einzuhalten. Die Spielzeit beträgt 2 x 25 Minuten. Die persönlichen Strafen gemäß § 23 NFV-JO finden Anwendung. Der Feldverweis auf Dauer sollte jedoch nur in extremen Ausnahmefällen ausgesprochen werden. Bei den E – Junioren wird kein Fairnesspreis vergeben. Eine Fairnesswertung wird nicht erstellt. Bei den E – Junioren wird mit **allen Regeln** gespielt, d.h., die **Rückpass- und Abseitsregel (DFB Regel 12 & 13) wird angewendet.**

Bei den E – Junioren muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 15 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebande vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.





## Anhang 2 - Spielmodalitäten der F-Junioren

### A2.1. F-Junioren Spielrunden

Die F-Junioren spielen mit sechs Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens fünf Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständig werden. Bei allen Pflichtspielen der F-Junioren können unbegrenzt viele Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Die F-Junioren spielen nach den amtlichen Regeln des DFB spielen auf verkleinerten Spielfeld (Spielfeldgröße 40 x 35 m) mit einem Leichtspielball der Größe 3 oder 4 mit 290 g Gewicht. Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 5 m einzuhalten. Die Spielzeit beträgt 2 x 20 Minuten. **Die Rückpass- und Abseitsregel (DFB Regel 12 & 13) ist bei den F-Junioren aufgehoben.** Der Torabstoß kann auch als Abschlag oder Abwurf erfolgen. Bei falschem Einwurf, Abwurf oder Abstoß ist dieser unter Anleitung zu wiederholen. Die persönlichen Strafen gemäß § 23 NFV-JO finden keine Anwendung.

### A2.2. F-Junioren Spielvor-/ -nachmittage

Die F-Junioren spielen mit sechs Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens fünf Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständig werden. Bei allen Pflichtspielen der F-Junioren können unbegrenzt viele Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Die F-Junioren spielen nach den amtlichen Regeln des DFB spielen auf verkleinertem Spielfeld (Spielfeldgröße 40 x 35 m) mit einem Leichtspielball der Größe 3 oder 4 mit 290 g Gewicht. Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 5 m einzuhalten. Die Spielzeit beträgt 1 x 12 Minuten, jedoch maximal 72 Minuten an einem Spielvor- oder -nachmittag. **Die Rückpass- und Abseitsregel (DFB Regel 12 & 13) ist bei den F-Junioren aufgehoben.** Der Torabstoß kann auch als Abschlag oder Abwurf erfolgen. Bei falschem Einwurf, Abwurf oder Abstoß ist dieser unter Anleitung zu wiederholen. Die persönlichen Strafen gemäß § 23 NFV-JO finden keine Anwendung.



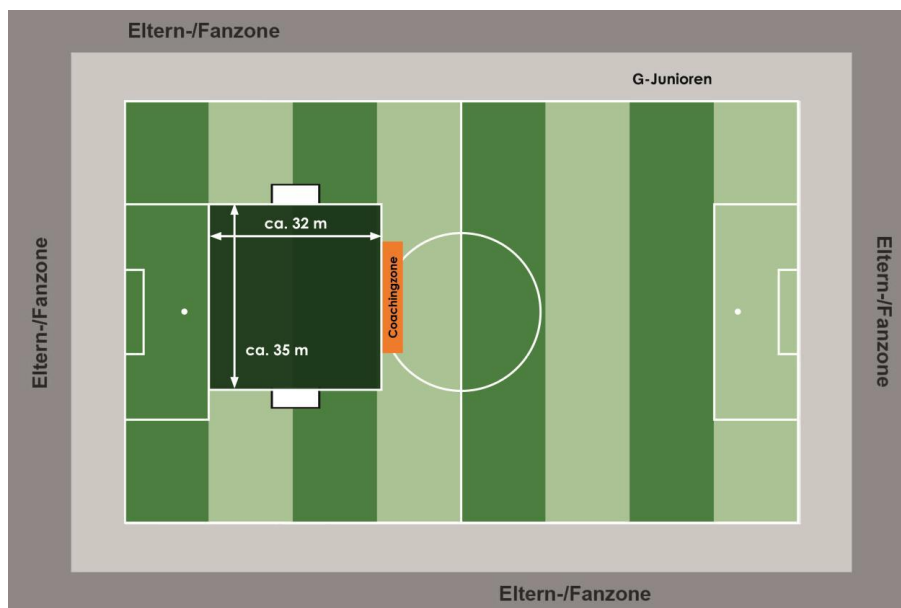
Bei den F-Junioren (A2.1. und A2.2) muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 15 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebande vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.

### Anhang 3 - Spielmodalitäten der G-Junioren

#### A3.1. G-Junioren Spielvor-/ -nachmittag

Die G-Junioren spielen mit fünf Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens vier Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständigt werden. Bei allen Pflichtspielen der G-Junioren können unbegrenzt viele Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

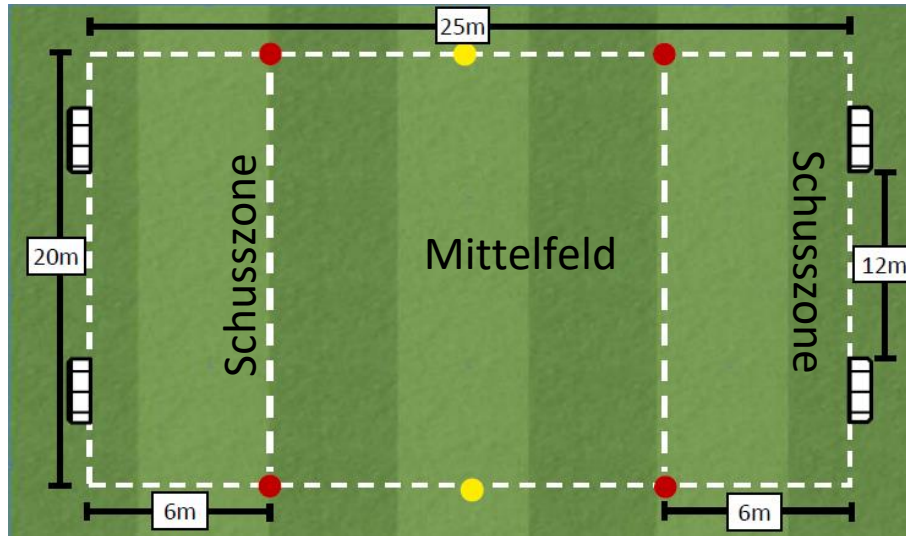
Die G-Junioren spielen nach den amtlichen Regeln des DFB auf verkleinertem Spielfeld (Spielfeldgröße 35 x 32 m) mit einem Leichtspielball der Größe 3 mit 290 g Gewicht. Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 5 m einzuhalten. Die Spielzeit beträgt 1 x 12 Minuten, jedoch maximal 60 Minuten an einem Spielvor- oder -nachmittag. **Die Rückpass- und Abseitsregel (DFB Regel 12 & 13) ist bei den G-Junioren aufgehoben.** Der Torabstoß kann auch als Abschlag oder Abwurf erfolgen. Bei falschem Einwurf, Abwurf oder Abstoß ist dieser unter Anleitung zu wiederholen. Der Eckstoß wird als kurze Ecke vom Schnittpunkt Strafraumlinie/Torauslinie ausgeführt. Die persönlichen Strafen gemäß § 23 NFV-JO finden keine Anwendung.



Bei den G– Junioren muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 15 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebande vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.

### A3.1. G-Junioren Kinderfussball

Eine Mannschaft besteht aus mindestens 3 und maximal 5 Spielern. Es wird ohne Torwart gespielt. Gespielt wird im Mini Fußball Feld mit 4 Mini Toren (120 x 80 cm) und einem Leichtball Gr. 3 mit 290 gramm Gewicht. Die Spielzeit beträgt 1 x 8 Minuten, jedoch maximal 64 Minuten an einem Spieltag.



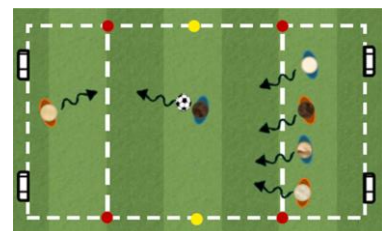
Das Spiel beginnt mit einem Pass oder Dribbling in der eigenen Schusszone, wobei die gegnerischen Spieler die Schusszone nicht betreten dürfen.

Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone (6m) befindet. Die Mannschaft, die ein Tor geschossen hat, muss sich in die eigene Schusszone zurückziehen. Der Anstoß erfolgt mit einem Pass oder einem Dribbling von der Torauslinie. Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften einen Spieler durch. Liegt eine Mannschaft mit drei oder mehr Toren zurück, darf sie einen 4. Spieler aufs Feld schicken, bis die Differenz nur noch ein Tor beträgt.

Bei einem Seitenaus oder Toraus wird der Ball mit einem Pass oder mit einem Dribbling ins Spiel zurückgebracht. Dabei müssen sämtliche Gegenspieler mind. 3m vom Schützen entfernt sein. Ein Eckball wird außerhalb der Schusszone wie ein „Seitenausball“ ausgeführt.

Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld erhält die gefoulte Mannschaft einen Freistoß, der mit einem Pass oder mit einem Dribbling ausgeführt wird.

Bei einem Regelverstoß innerhalb der eigenen Schusszone, erhält die gefoulte Mannschaft einen Strafangriff. Ein Spieler der gefoulten Mannschaft startet mit Ball auf Höhe der Mittellinie. Ein Spieler der verteidigenden Mannschaft steht in der eigenen Schusszone. Alle anderen Spieler befinden sich dahinter in der Schusszone. Sobald der Angreifer mit Ball startet, dürfen alle Spieler loslaufen.



### Anhang 4 – Kreispokal und Kreisplakette

Für den Pokal- und Plakettenspielbetrieb im NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte gilt die vorliegende Ausschreibung mit folgenden Abweichungen und Ergänzungen:

- Pokal- und Plakettenspiele sind Pflichtspiele
- Mannschaften, die im Meisterschaftsspielbetrieb ohne Wertung spielen, können nur dann am Pokalspielbetrieb teilnehmen, wenn während des Pokalwettbewerbes unter Berücksichtigung der Einsatzregeln des § 10 NFV-JO altersgerechte Spieler eingesetzt werden.
- Juniorenspielerinnen und Juniorenspieler, die in einem Pflichtspiel in einer Spielklasse oberhalb der Kreisliga eingesetzt worden sind, sind im Kreispokal und Kreisplakette nicht spielberechtigt.
- In allen Altersklassen wird im K.O.-System gespielt. Die Auslosung erfolgt durch den Pokalspielleiter nach den Regularien der Nr. 4.2 der Ausschreibung.
- In der jeweils ersten Runde haben die klassentiefere Mannschaften Heimrecht. Ab der zweiten Runde folgt das Heimrecht entsprechend der Auslosung.
- In allen Spielen wird ohne Verlängerung gespielt. Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit wird ein Elfmeterschießen entsprechend den Spielmodalitäten und Regelungen des DFB durchgeführt. Dabei treten bei den A- bis D-Junioren fünf und bei den E-Junioren drei Schützen an.
- In allen Altersklassen wird der Pokalsieger durch ein Finalspiel ermittelt. Die Termine für die Endspiele werden mittels Rahmenterminplan mitgeteilt. Die Vereine haben ihre Planungen mit den Terminen der Endspiele abzustimmen (z.B. Turniere). Die Endspielorte werden zu Beginn der Rückserie bekannt gegeben. Spielverlegungen der Endspiele werden nicht genehmigt. Tritt eine Mannschaft zu ihrem Endspiel nicht an, ist der Gegner automatisch Pokalsieger.
- Werden die Endspiele an einem neutralen Ort angesetzt (keine Heimmannschaft ist am Spiel beteiligt), so hat der Platzverein dennoch für den Platzaufbau sowie einen Onlineanschluss für die Nutzung des SBO zu sorgen. Den Spielball stellt die in der Ansetzung zuerst genannte Mannschaft.
- Mit Ausnahme der Finalspiele, dürfen Pokalspiele der A- bis E-Junioren auch als Punkt- und Pokalspiel ausgetragen werden. Dieses muss dem Staffelleiter/Juniorenspielleiter rechtzeitig vor dem Spiel mitgeteilt und durch diesen genehmigt werden. Beide Vereine müssen dem schriftlich zustimmen.
- Alle Pokalspiele der A- und D-Junioren werden durch neutrale Schiedsrichter durch den Schiedsrichteransetzer besetzt.
- Für die E-Junioren wird der Schiedsrichter durch den Heimverein gestellt. Ab dem **Viertelfinale** wird auch hier ein neutraler Schiedsrichter durch den Schiedsrichteransetzer angesetzt.
- Die Schiedsrichterkosten trägt der Heimverein.
- Alle Endspiele werden durch neutrale Schiedsrichter besetzt. Die Finalspiele der A- bis C-Junioren wird durch Schiedsrichtergespanne geleitet. Die Schiedsrichterkosten der Endspiele werden durch den NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte getragen.

**Anhang 5 – Ordnungsstrafen und Kostenrahmen****A5.1. Ordnungsstrafen gegen Vereine**

<b>Nr.</b>	<b>Tatbestand</b>		<b>Ordnungsstrafe</b>
<b>1</b>	<b>Nichtantritt einer Mannschaft zu Pflichtspielen</b>		
1.1	Nichtantritt der A- bis C-Junioren (gemeldet <sup>1</sup> /nicht gemeldet <sup>2</sup> )		
1.1.1	Erster Nichtantritt A- bis C-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	50,00 €/75,00 €
1.1.2	Zweiter Nichtantritt A- bis C-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	75,00 €/100,00 €
1.1.3	Dritter Nichtantritt A- bis C-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	100,00 €
1.2	Nichtantritt der D- bis G-Junioren (gemeldet <sup>3</sup> /nicht gemeldet <sup>4</sup> )		
1.2.1	Erster Nichtantritt D- bis G-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	25,00 €/40,00 €
1.2.2	Zweiter Nichtantritt D- bis G-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	40,00 €/60,00 €
1.2.3	Dritter Nichtantritt D- bis G-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	60,00 €/80,00 €
<b>2</b>	<b>Spielbericht online</b>		
2.1	Unzureichende Eingabemöglichkeit	Nr. 6.2 AS	bis 25,00 €
2.2	Nicht ordnungsgemäßer SBO (fehlende Pflichtangaben)	24 Abs. 3b (13) JO	bis 15,00 €
2.3	Fehlende Nacherfassung des SBO bei den E- und F-Junioren	24 Abs. 3b (13) JO	bis 15,00 €
<b>3</b>	<b>Meldung von Spielergebnissen</b>		
3.1	Verspätete oder falsche Meldung eines Ergebnisses	24 Abs. 3b (18) JO	15,00 €
3.2	Nichtmeldung eines Ergebnisses und Eingabe durch den KJA	24 Abs. 3b (18) JO	20,00 €
<b>4</b>	<b>Spielberechtigungen / Spielerpässe</b>		
4.1	Einsatz eines Spielers ohne Spielberechtigung	24 Abs. 3b (3) JO	20,00 €
4.2	Einsatz eines Spielers ohne Spielerlaubnis	24 Abs. 3b (2) JO	40,00 €
4.3	Einsatz eines Spielers unter Verwendung einer anderen Spielerlaubnis	24 Abs. 3b (4) JO	60,00 €
<b>5</b>	<b>Spielerpässe</b>		
5.1	Fehlender Nachweis der Spielerlaubnis	24 Abs. 3b (1) JO	5,00 €
5.2	Fehlende Spielerpässe am Spieltag	24 Abs. 3b (1) JO	5,00 €
5.3	Nicht ordnungsgemäßer Spielerpass nach Beanstandung	Nr. 6.3 AS	bis 10,00 €
<b>6</b>	<b>Spieldurchführung</b>		
6.1	Fehlende Sicherung beweglicher Tore mit der Folge Spielausfall	Nr.6.1 AS	50,00 €
6.2	Nicht ordnungsgemäßer Platzbau, wenn Spielausfall die Folge ist	24 Abs. 3b (7a) JO	25,00 €
6.3	Nicht ordnungsgemäßer Platzbau in allen anderen Fällen	24 Abs. 3b (7b) JO	bis 10,00 €
6.4	Antreten in unvorschriftsmäßiger Spielkleidung	Anh. 2 I 22 SpO	bis 15,00 €
6.5	Antreten in genehmigungspflichtiger Spielkleidung ohne Genehmigung	Anh. 2 I 10 SpO	15,00 € bis 50,00 €
6.6	Nichteinrichtung einer Eltern-Fan-Zone	Anh. 1 AS	bis 50,00 €
6.7	Eigenmächtiges Verlegen von Pflichtspielen (auch Umlegungen)	24 Abs. 3b (15) JO	25,00 €
6.8	Missbräuchliche Absage eines Pflichtspieles	Anh. 2 I 27 SpO	30,00 € bis 80,00 €

<sup>1</sup> Bei ordnungsgemäßer Nichtantrittsmeldung bei der Staffelleitung im Vorfeld des Spieles (keiner reist zum Spiel an)

<sup>2</sup> Bei fehlender Nichtantrittsmeldung bei der Staffelleitung (vergeblicher Anreise des Gegners und des Schiedsrichters)

<sup>3</sup> Siehe 1

<sup>4</sup> Siehe 2

## Ausschreibung der A- bis G-Junioren für das Spieljahr 2019/2020

Nr.	Tatbestand		Ordnungsstrafe
<b>7</b>	<b>Turniere / Freundschaftsspiele</b>		
7.1	Veranstaltung nicht genehmigter Turniere	24 Abs. 3b (14) JO	bis 40,00 €
7.2	Nichtanforderung eines SR zu Freundschaftsspielen/Turnieren	24 Abs. 3b (12) JO	bis 50,00 €
<b>8</b>	<b>Diverses</b>		
8.1	Nichtteilnahme an Pflichtveranstaltungen	Anh. 2 I 26 SpO	bis 60,00 €
8.2	Nichteinhaltung eines Termins	24 Abs. 3b (16) JO	bis 15,00 €
8.3	Nichtabgabe einer Meldung	24 Abs. 3b (16) JO	bis 25,00 €

### A5.2. Kostenrahmen

Nr.	Vorgang	Betrag
<b>1</b>	<b>Mannschaftsmeldungen</b>	
1.1	Abmeldung einer Mannschaft nach Spielplanerstellung	50,00 €
1.2	Ummeldung einer Mannschaft nach Spielplanerstellung	20,00 €
<b>2</b>	<b>Spielverlegungen</b>	
2.1	Verlegung eines Pflichtspiels mit Schiedsrichter	15,00 €
2.2	Verlegung eines Pflichtspiels mit Schiedsrichter < 7 Tagen	25,00 €
2.3	Verlegung eines Pflichtspiels ohne Schiedsrichter	10,00 €
2.4	Verlegung eines Pflichtspiels ohne Schiedsrichter < 7 Tagen	15,00 €
<b>3</b>	<b>Sonstiges</b>	
3.1	Bearbeitungskosten für Spielsperren/Feldverweise	20,00 €
3.2	Verwaltungskosten für Ordnungsstrafen	5,00 €

### A5.3. Verstöße und Verwaltungsentscheide

In A.5.1 und A.5.2 nicht genannte Verstöße gegen die Ordnungen des NFV sowie Erziehungsmaßnahmen gegen Spieler(innen) werden auf der Grundlage und im Rahmen der §§ 46 NFV-Satzung i.V.m. Anhang 2 der NFV-SpO, §§ 23 und 24 der NFV-JO geahndet. Verwaltungsentscheide auf Basis der Nr. A.4.1 und A.4.3 werden den Vereinen über das DFB-Net Postfach zugestellt.

## Anhang 6 – Organisation des Juniorenspielbetriebs

### A6.1. Meisterschafts- und Fairplayspielbetrieb

A- bis C-Junioren QR- und MR	D- und E-Junioren			F- und G-Junioren	
	QR	MR		EF- und AF	EF- und AF
<b>A-Junioren</b> JWH  1 x Kreisliga 2 x Kreisklasse A 5 x Kreisklasse B	D- und E-Junioren SR 1 AM  1 x Kreisklasse A n x Kreisklasse B	D- und E-Junioren JWH 8 Mannschaften	D- und E-Junioren SR 1 AM  n x Kreisklasse B	F-Junioren  n x FPL Gruppen n x SPN Gruppen	G-Junioren  n x SPN Gruppen n x KiFu Gruppen
<b>B-Junioren</b> JWH  1 x Kreisliga 3 x Kreisklasse A 5 x Kreisklasse B	D- und E-Junioren SR 2 FRI/WHV  1 x Kreisklasse A n x Kreisklasse B	1 x Kreisliga 8 Mannschaften Plätze 1 und 2 der KK A SR 1 bis 4	D- und E-Junioren SR 2 FRI/WHV  n x Kreisklasse B	F-Junioren SR 2 FRI/WHV  n x FPL Gruppen n x SPN Gruppen	G-Junioren SR 2 FRI/WHV  n x SPN Gruppen n x KiFu Gruppen
<b>C-Junioren</b> JWH  1 x Kreisliga 3 x Kreisklasse A 5 x Kreisklasse B	D- und E-Junioren SR 3 OLS  1 x Kreisklasse A n x Kreisklasse B	D- und E-Junioren JWH 8 Mannschaften	D- und E-Junioren SR 3 OLS  n x Kreisklasse B	F-Junioren SR 3 OLS  n x FPL Gruppen n x SPN Gruppen	G-Junioren SR 3 OLS  n x SPN Gruppen n x KiFu Gruppen
	D- und E-Junioren SR 4 WM  1 x Kreisklasse A n x Kreisklasse B	1 x Kreisklasse A 8 Mannschaften Plätze 3 und 4 der KK A SR 1 bis 4	D- und E-Junioren SR 4 WM  n x Kreisklasse B	F-Junioren SR 4 WM  n x FPL Gruppen n x SPN Gruppen	G-Junioren SR 4 WM  n x SPN Gruppen n x KiFu Gruppen

### A6.2. Kreispokal- und -plakettenspielbetrieb

A- bis C-Junioren Kreispokal	D- und E-Junioren Kreispokal (nur erste Mannschaften - Pflichtteilnahme)			D- und E-Junioren Kreispalquette
	<b>A-Junioren</b> Kreispokal JWH  Erste Mannschaften (Pflicht), alle anderen freiwillig	D-Junioren SR 1 AM  Runde 1	D-Junioren SR 1 und 2 AM/FRI/WHV  Runde 2	D-Junioren JWH
<b>B-Junioren</b> Kreispokal JWH  Erste Mannschaften (Pflicht), alle anderen freiwillig	D-Junioren SR 2 FRI/WHV  Runde 1		E-Junioren SR 1 AM  Runde 1	
	D-Junioren SR 3 OLS  Runde 1	D-Junioren SR 3 und 4 OLS/WM  ab Runde 3	E-Junioren SR 2 FRI/WHV  Runde 1	
<b>C-Junioren</b> Kreispokal JWH  Erste Mannschaften (Pflicht), alle anderen freiwillig	D-Junioren SR 4 WM  Runde 1		E-Junioren SR 3 OLS  Runde 1	
			E-Junioren SR 4 WM  Runde 1	

# Anschreibung der A- bis G-Junioren für das Spieljahr 2019/2020

## Anhang 7 – Rahmenterminplan

Wtag	Spieltermin	Hinweis	A- bis C-Junioren				D-, E- und F-Junioren (FPL)				F-/G-Junioren	
			Spieltag 12er	Spieltag 10er	Spieltag 8er	Spieltag 6er DR	Spieltag 10er	Spieltag 8er	Spieltag 6er DR	Spieltag 6er	SPV/SPN - KiFu	
			A- bis C-Junioren				D-, E- und F-Junioren				F- und G-Junioren	
A- bis E-Junioren Kreispokal und D- bis E-Junioren Kreispaket (Runde 1)												
Fr.-So.	16.08.2019 - 18.08.2019		1. Spieltag	1. Spieltag	1. Spieltag	1. Spieltag	1. Spieltag	1. Spieltag	1. Spieltag	1. Spieltag	SpV/SpN/KiFu	
Di.-Mi.	27.08.2019 - 28.08.2019	Wochentag	2. Spieltag	2. Spieltag	---	2. Spieltag	2. Spieltag	---	2. Spieltag	---		
Fr.-So.	30.08.2019 - 01.09.2019		3. Spieltag	3. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	3. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	2. Spieltag	SpV/SpN/KiFu	
Nachholspiele												
Fr.-So.	06.09.2019 - 08.09.2019		4. Spieltag	4. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	4. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	Nachholspiele	SpV/SpN/KiFu	
A- bis E-Junioren Kreispokal und D- bis E-Junioren Kreispaket (Runde 2) und Nachholspiele												
Fr.-So.	13.09.2019 - 15.09.2019		5. Spieltag	5. Spieltag	4. Spieltag	5. Spieltag	5. Spieltag	4. Spieltag	5. Spieltag	3. Spieltag	SpV/SpN/KiFu	
Nachholspiele												
Di.-Mi.	17.09.2019 - 18.09.2019	Wochentag	6. Spieltag	6. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag	6. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag	4. Spieltag	SpV/SpN/KiFu	
Fr.-So.	20.09.2019 - 22.09.2019		6. Spieltag	6. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag	6. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag	4. Spieltag	SpV/SpN/KiFu	
Nachholspiele												
Di.-Mi.	24.09.2019 - 25.09.2019	Wochentag	7. Spieltag	7. Spieltag	6. Spieltag	7. Spieltag	7. Spieltag	6. Spieltag	7. Spieltag	5. Spieltag	SpV/SpN/KiFu	
Fr.-So.	27.09.2019 - 29.09.2019		7. Spieltag	7. Spieltag	6. Spieltag	7. Spieltag	7. Spieltag	6. Spieltag	7. Spieltag	5. Spieltag	SpV/SpN/KiFu	
Nachholspiele												
Fr.-So.	04.10.2019 - 06.10.2019		Herbstferien									
Fr.-So.	11.10.2019 - 13.10.2019	Ferien										
A- bis E-Junioren Kreispokal und D- bis E-Junioren Kreispaket (Runde 3) und Nachholspiele												
Fr.-So.	18.10.2019 - 20.10.2019		8. Spieltag	8. Spieltag	7. Spieltag	8. Spieltag	8. Spieltag	7. Spieltag	8. Spieltag	8. Spieltag	Nachholspiele	
Fr.-So.	25.10.2019 - 27.10.2019		8. Spieltag	8. Spieltag	7. Spieltag	8. Spieltag	8. Spieltag	7. Spieltag	8. Spieltag	8. Spieltag	Nachholspiele	
Nachholspiele												
Di.-Mi.	29.10.2019 - 30.10.2019	Wochentag	Nachholspiele				D- und E-Junioren Kreispokal/-plakette (Runde 4)					
Fr.-So.	01.11.2019 - 03.11.2019		9. Spieltag	9. Spieltag	Nachholspiele	9. Spieltag	9. Spieltag	Nachholspiele	9. Spieltag	Nachholspiele		
Nachholspiele												
Di.-Mi.	05.11.2019 - 06.11.2019	Wochentag	Nachholspiele				Nachholspiele					
Fr.-So.	08.11.2019 - 09.11.2019		10. Spieltag	Nachholspiele		10. Spieltag	Nachholspiele		10. Spieltag			
Nachholspiele												
Di.-Mi.	12.11.2019 - 13.11.2019	Wochentag	Nachholspiele				Nachholspiele					
Fr.-So.	15.11.2019 - 16.11.2019		11. Spieltag	Nachholspiele				Nachholspiele				
Fr.-So.	22.11.2019 - 23.11.2019		A- bis C-Junioren Kreispokal (Runde 4)				Hallensaison					
Fr.-So.	29.11.2019 - 01.12.2019		Nachholspiele									
Fr.-So.	06.12.2019 - 07.12.2019		Nachholspiele									
Winterpause vom 09.12.2019 bis 27.02.2020 (Hallensaison)												

Wtag	Spieltermin	Hinweis	A- bis C-Junioren				D-, E- und F-Junioren (FPL)				F-/G-Junioren
			Spieltag 12er	Spieltag 10er	Spieltag 8er	Spieltag 6er DR	Spieltag 10er	Spieltag 8er	Spieltag 6er DR	Spieltag 6er	SPV/SPN - KiFu
			A- bis C-Junioren				D-, E- und F-Junioren				F- und G-Junioren
Spielfrei											
Nachholspiele A- bis E-Junioren Kreispokal und D- bis E-Junioren Kreispaket											
Fr.-So.	28.02.2020 - 01.03.2020										
Fr.-So.	06.03.2020 - 08.03.2020										
Fr.-So.	13.03.2020 - 15.03.2020		1. Spieltag	1. Spieltag	---	1. Spieltag	1. Spieltag	---	1. Spieltag	---	
Fr.-So.	20.03.2020 - 22.03.2020		2. Spieltag	2. Spieltag	1. Spieltag	2. Spieltag	2. Spieltag	1. Spieltag	2. Spieltag	---	
Fr.-So.	27.03.2020 - 29.03.2020		3. Spieltag	3. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	3. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	1. Spieltag	SpV/SpN/KiFu
Fr.-So.	03.04.2020 - 05.04.2020		Osterferien								
Fr.-So.	10.04.2020 - 12.04.2020	Ferien									
A- bis E-Junioren Kreispokal und D- bis E-Junioren Kreispaket (Runde 5) und Nachholspiele											
Di.-Mi.	14.04.2020 - 15.04.2020	Wochentag	4. Spieltag	4. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	4. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	---	
Fr.-So.	17.04.2020 - 19.04.2020		4. Spieltag	4. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	4. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	---	
Fr.-So.	24.04.2020 - 26.04.2020		5. Spieltag	5. Spieltag	4. Spieltag	5. Spieltag	5. Spieltag	4. Spieltag	5. Spieltag	2. Spieltag	SpV/SpN/KiFu
Di.-Mi.	28.04.2020 - 29.04.2020	Wochentag	6. Spieltag	Nachholspiele							
Sa.-So.	02.05.2020 - 03.05.2020		7. Spieltag	6. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag	6. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag	3. Spieltag	SpV/SpN/KiFu
A- bis E-Junioren Kreispokal und D- bis E-Junioren Kreispaket (Halbfinale) und Nachholspiele											
Di.-Mi.	05.05.2020 - 06.05.2020	Wochentag									
Fr.-So.	08.05.2020 - 10.05.2020		8. Spieltag	7. Spieltag	6. Spieltag	7. Spieltag	7. Spieltag	6. Spieltag	7. Spieltag	---	
Di.-Mi.	12.05.2020 - 13.05.2020	Wochentag	Nachholspiele								
Fr.-So.	15.05.2020 - 17.05.2020		9. Spieltag	8. Spieltag	---	8. Spieltag	8. Spieltag	---	8. Spieltag	4. Spieltag	SpV/SpN/KiFu
Di.-Mi.	19.05.2020 - 20.05.2020	Wochentag	Nachholspiele								
Do.-So.	21.05.2020 - 24.05.2020	Himmelfahrt									
Di.-Mi.	26.05.2020 - 27.05.2020	Wochentag									
Fr.-So.	30.05.2020 - 31.05.2020	Pfingsten									
Fr.-So.	06.06.2020 - 07.06.2020		10. Spieltag	9. Spieltag	7. Spieltag	9. Spieltag	9. Spieltag	7. Spieltag	9. Spieltag	5. Spieltag	SpV/SpN/KiFu
Fr.-So.	13.06.2020 - 14.06.2020		11. Spieltag	Nachholspiele		10. Spieltag	Nachholspiele		10. Spieltag	Nachholspiele	
A- bis E-Junioren Kreispokal und D- bis E-Junioren Kreispaket (Finale) und Nachholspiele											
Fr.-So.	20.06.2020 - 21.06.2020										Abschlussturnier
Saisonende											