



Niedersächsischer Fußballverband e.V.
Kreis Jade-Weser-Hunte
Kreisjugendausschuss



Ausschreibung der A- bis G- Junioren für das Spieljahr 2025/2026



Vorwort

Die Juniorenspiele im NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte sollen von gegenseitigem Respekt und sportlicher Fairness geprägt sein – gegenüber der gegnerischen Mannschaft ebenso wie gegenüber den Schiedsrichterinnen und Schiedsrichtern.

Trainer, Betreuer, Eltern und Familienangehörige tragen am Spielfeldrand eine besondere Verantwortung: Sie sind Vorbilder für die Kinder und Jugendlichen und sollten sich dieser Rolle jederzeit bewusst sein.

Die Verantwortlichen der Vereine sowie des Kreises sind dazu angehalten, bei Bedarf deeskalierend auf Zuschauerinnen und Zuschauer einzuwirken und ein respektvolles Miteinander zu fördern.



EIN BALL VERBINDET.

Kreisjugendobmann: Ingo Bohms – ingo.bohms@nfv.evpost.de
Juniorenspielleiter: Björn Schumacher – bjoern.schumacher@nfv.evpost.de

Inhaltsverzeichnis

1 - Grundlagen, Teilnehmerzahl, Modus	2
2 - Teilnahmevoraussetzungen	3
3 - Spielpläne, Termine, Verlegungen	4
4 - Plätze und Spielkleidung	5
5 - Spielberichte, Einsatzberechtigung und Auswechslungen	6
6 - Persönliche Strafen	6
7 - Schiedsrichter	6
8 - Sportgericht	7
9 - Meister, Auf- und Abstieg	7
10 - Rechtsmittelbelehrung	9
Anhang 1 - Spielmodalitäten der A- bis D-Junioren	10
Anhang 2 - Spielmodalitäten der E-Junioren	11
Anhang 3 - Spielmodalitäten der E-Junioren in der 5er-Variante	12
Anhang 4 - Spielmodalitäten der F-Junioren in der 4er-Variante	13
Anhang 5 - Spielmodalitäten der F- und G-Junioren in der 3er-Variante	14
Anhang 6 - Spielmodalitäten Spielfelder D- bis G-Junioren	15
Anhang 7 - Kreispokal und Kreisplakette	18
Anhang 8 - Ordnungsstrafen und Kostenrahmen	20
Anhang 9 - Anerkennungskriterien Schiedsrichter	22
Anhang 10 - Zuständigkeiten	23
Anhang 11 - Rahmenspielplan	24



1 - GRUNDLAGEN, TEILNEHMERZAHL, MODUS

Zur Ermittlung des Kreismeisters des Kreises Jade-Weser-Hunte, der Staffelleister der Kreisklassen und der jeweiligen Auf- und Absteiger führt der Niedersächsische Fußballverband e.V. (NFV), Kreis Jade-Weser-Hunte im Spieljahr 2025 / 2026 unter Leitung des Kreisjugendausschusses Kreis Jade-Weser-Hunte (KJA) die Meisterschaftswettbewerbe für die A- bis E-Junioren in der Kreislige (KL), 1. Kreisklasse (1. KK) und 2. Kreisklasse (2. KK) durch.

Zudem wird in der Altersklasse der E-, F- und G-Junioren Kinderfußball durchgeführt.

Hier der Link zum Kreisjugendausschuss: **Jugendausschuss | NFV Kreis Jade-Weser-Hunte**

Die KL, 1. KK, 2. KK und der Kinderfußball sowie die jeweils zugehörigen Spiele werden unter Geltung der offiziellen DFB-Fußball-Regeln, der Satzung und Ordnungen des NFV und des DFB sowie der nachfolgenden Bestimmungen ausgetragen.

1 Die Teilnehmersollzahl beträgt bei den A-, B- und C-Junioren:

- a. KL: Bis zu zwölf Mannschaften in bis zu zwei Staffeln.
- b. 1. KK: Bis zu zwölf Mannschaften in bis zu drei Staffeln.
- c. 2. KK: Bis zu zwölf Mannschaften in bis zu sechs Staffeln.

2 Die Teilnehmersollzahl beträgt bei den D- und E-Junioren:

- a. KL: Bis zu zwölf Mannschaften in bis zu zwei Staffeln.
- b. 1. KK: Bis zu zwölf Mannschaften in bis zu drei Staffeln.
- c. 2. KK: Bis zu zwölf Mannschaften in bis zu sechs Staffeln.
Die Zahl der Staffeln der 2. Juniorenkreisklasse kann variieren und richtet sich nach der Anzahl der gemeldeten Mannschaften.

In den jeweiligen Juniorenkreisligen darf pro Verein grundsätzlich nur eine Mannschaft spielen. Es werden je nach Altersklasse bei den A- bis C-Junioren nur 11er-, bei den D-Junioren nur 9er- und bei den E-Junioren nur 7er-Mannschaften, die mit Wertung spielen und keine Ausnahme nach § 3 Absatz 3 der Jugendordnung haben, zugelassen.

Die gemeldeten und eingeteilten Mannschaften der zweiten Juniorenkreisklassen spielen grundsätzlich in den Spielgebieten des Kreises, wobei Abweichungen nach Entscheidung des Kreisjugendausschusses möglich und verbindlich sind. Die Juniorenkreisligen und die ersten Juniorenkreisklassen spielen im Kreisgebiet.

3 Die Einteilung der Teilnehmer einer Spielklasse in die jeweiligen Staffeln erfolgt durch den Kreisjugendausschuss.

4 Die Teilnehmer jeder Staffel tragen Punktspiele in einer Qualifikationsrunde (QR) und Meisterschaftsrunde (MR) aus. Die Platzierungen werden durch eine Punkte-Tabelle ermittelt (§§ 31, 32 SpO). Nach Abschluss der Qualifikationsrunde und Durchführung des Winter-Auf- bzw. Abstiegs werden die Staffeln neu eingeteilt (MR).



- 5 Werden Mannschaften vom Spielbetrieb abgemeldet, erfolgt die Wertung wie folgt:
- a. sofern die Saison noch nicht begonnen hat
 - b. oder die Mannschaft weniger als die Hälfte ihrer Spiele durchgeführt hat
wird die Mannschaft als „zurückgezogen“ gewertet.
- Hat die Mannschaft mehr als 50% ihrer Spiele absolviert, erfolgt die Wertung der verbleibenden Spiele mit 0:5 Toren und 3:0 Punkten für den Gegner.
- 6 Die Mannschaften im Kinderfußball tragen Spieltage gemäß Anhang 1 der Jugendordnung in den Spielgebieten aus, wobei Abweichungen nach Entscheidung des Kreisjugendausschusses möglich und verbindlich sind. Die gemeldeten Mannschaften der E-Junioren spielen in der 5er-Variante (4+1 gegen 4+1). Die F-Junioren spielen in der 4er-Variante (3+1 gegen 3+1) oder in der 3er Variante (3 gegen 3). Die G-Junioren spielen in der 3er Variante (3 gegen 3). Nähere Ausführungen sind den Spielmodalitäten (Anhänge 3, 4, 5) zu entnehmen.
- 7 Im Kinderfußball muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 5 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebände vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.
- 8 Bei Pflichtspielen sind die gastgebenden Vereine verpflichtet, Spielergebnisse, Spielabbrüche und Spielausfälle unverzüglich, spätestens eine Stunde nach Spielende, ausgehend von der Anstoßzeit im DFBnet, über das DFBnet zu melden (§ 27 SpO „Spielbetrieb über das DFBnet“).
- 9 Freundschaftsspiele sind im DFBnet von den Vereinen anzulegen. Dieses kann bis fünf Tage vor dem Spieltermin erfolgen, kurzfristigere Ansetzungen sind mit der zuständigen Staffelleitung abzustimmen. Bei Spielen der A- bis D-Junioren ist zu beachten, dass für eine Information des Schiedsrichter-Ansetzers in der „Rubrik Schiedsrichter“ die Auswahl „Standardansetzung“ erfolgen muss.
- 10 Turniere (Feld oder Halle) sind bei Max-Peter Michel, KJA, auf dem herausgegebenen Vordruck zu beantragen und im DFBnet durch den Verein anzulegen.

2 - TEILNAHMEVORAUSSETZUNGEN

- 1 Vereine, die mit ihrer Mannschaft an der KL, 1. KK und/oder 2. KK sowie Kinderfußball teilnehmen wollen, müssen
- a. die allgemeinen Voraussetzungen zur Teilnahme am Spielbetrieb des NFV erfüllen.
 - b. mit Ausnahme der untersten Spielklasse: sich sportlich qualifizieren (Aufstieg aus einer tieferen Spielklasse, Klassenerhalt in der Vorsaison, Abstieg aus einer höheren Spielklasse)
- 2 Mannschaften in Jugendspielgemeinschaft (JSG) können zur Teilnahme zugelassen werden. Die Beantragung erfolgt auf den ausgegebenen Vordrucken und ist beim Kreisjugendobmann



zur Prüfung und Genehmigung einzureichen. Bei Teilnahme mehrerer Mannschaften einer Altersklasse ist zu beachten, dass es nur einen federführenden Verein in der JSG geben darf.

- 3 Bei Vorliegen aller Voraussetzungen hat die Meldung der Mannschaft über das DFBnet/ „Vereinsmeldebogen“ innerhalb des dort angegebenen Meldezeitraums der Junioren zu erfolgen. Dort sind außerdem die Spielstätte(n) und die Wunsch-Anstoßzeit für Heimspiele, die Spielkleidung(en) und mindestens ein Team-Offizieller zu erfassen.
- 4 Aus der Meldung einer Mannschaft resultiert gemäß § 11a SpO die Verpflichtung zur Stellung eines Schiedsrichters.

3 - SPIELPLÄNE, TERMINE, VERLEGUNGEN

- 1 Der Rahmenspielplan wird an alle Mannschaften per DFBnet-Postfach verteilt und über den Internetauftritt des NFV-Kreises Jade-Weser-Hunte unter: **NFV Kreis Jade-Weser-Hunte** bekanntgegeben. Zudem ist er dieser Ausschreibung als Anlage 11 beigelegt.
- 2 Sowohl der Samstag als auch der Sonntag sind als Pflichtspieltage anzusehen, wobei der Wunsch des Platzvereins unter Berücksichtigung des Anhangs 4 der SpO (Vorrangigkeit des Herren-, Frauen- und Jugendspielbetriebes) Vorrang hat.
- 3 Vor Beginn der Qualifikationsrunde und der Hauptrunde wird je ein Staffeltag durchgeführt, zu dem jeder Teilnehmer einen Vertreter zu entsenden hat (Pflichtveranstaltung Anh. 2 I 27 SpO). Ein Staffeltag kann auch online durchgeführt werden.
- 4 Der Spielplan wird über das DFBnet sowie das Portal „Fussball.de“ bekannt gegeben. Zusätzlich geben die Staffelleiter den Spielplan an die beteiligten Vereine raus. Auf etwaige Fehler und/oder Überschneidungen ist von den Vereinen unverzüglich hinzuweisen.
- 5 Die Verlegung eines Pflichtspieles soll von der zuständigen spielleitenden Stelle nur bei Vorliegen eines verbandsseitigen Interesses oder bei höherer Gewalt vorgenommen werden. Sind aus berechtigten Gründen Spielverlegungen erforderlich, ist folgendes zu beachten:
 - a. Nach Veröffentlichung der Spielpläne können Änderungen in den Ansetzungen nur in Ausnahmefällen und mit Zustimmung der Staffelleitung bzw. des Juniorenspielleiters genehmigt werden. Alle Veränderungen werden erst mit dem Eintrag in das DFBnet gültig.
 - b. Spielverlegungen können im Einvernehmen zwischen den beteiligten Vereinen vorgenommen werden. Fristgemäße Anträge auf Spielverlegungen sind mindestens sieben Tage vor dem angesetzten Spiel über das Verlegungsmodul des DFBnet zu stellen. Beantwortet der Spielgegner den Antrag auf Spielverlegung nicht binnen von vier Tagen, so wird dies von der Spielinstanz als Zustimmung gewertet. Spielverlegungen werden nur genehmigt, wenn der neue Spieltermin sich in dem Zeitraum von drei Wochen nach dem angesetzten Spieltermin befindet. Vorverlegungen sind immer möglich. Für ein bereits einmal verlegtes Spiel wird grundsätzlich keine weitere Spielverlegung genehmigt. In besonderen Ausnahmefällen kann die Staffelleitung bzw. der Juniorenspielleiter von diesem Grundsatz abweichen



(kostenpflichtig). Soll ein bereits einmal verlegtes Spiel vorverlegt werden, ist dies möglich.

- c. Fristgemäße Spielverlegungen, die über das Verlegungsmodul des DFBnet beantragt und genehmigt worden sind, sind kostenfrei. Fristgemäße Spielverlegungen, die nicht über das Verlegungsmodul des DFBnet beantragt und dennoch genehmigt wurden, sind kostenpflichtig.
 - d. Kurzfristige Anträge auf Spielverlegungen unter sieben Tagen vor dem Spieltermin sind über das DFBnet-Postfach mit schriftlicher Zustimmung des Gegners bei der Staffelleitung zu beantragen. Kurzfristig beantragte und genehmigte Spielverlegungen sind kostenpflichtig.
- 6 Sind mindestens sechs Spieler einer Mannschaft, die in den vorhergehenden drei Pflichtspielen eingesetzt wurden (Spielberichte), schulisch oder beruflich verhindert (z. B. Klassenfahrt) oder erkrankt (sporttypische Sachverhalte wie z.B. Verletzungen oder Sperrstrafen bleiben unberücksichtigt), kann der Verein die Spielabsetzung beantragen. Der Antrag ist unverzüglich nach Bekanntwerden der Verhinderung / Erkrankung mit entsprechenden Nachweisen (Schulbescheinigungen, ärztliche Atteste) vorzulegen.
- 7 Am letzten Spieltag sollen nach Möglichkeit alle Spiele am selben Tag ausgetragen werden. Verlegungen sind am letzten Spieltag nur zulässig, wenn davon weder Auf- noch Abstieg betroffen sind. Diese Spiele können nur vorverlegt werden.

4 - PLÄTZE UND SPIELKLEIDUNG

- 1 Die Vereine sollen für die Spiele der Junioren einen Naturrasenplatz zur Verfügung stellen. Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasen- oder Hartplatz austragen, haben sicher zu stellen, dass dem Gast Gelegenheit gegeben wird, **mindestens 15 Minuten** zusammenhängend vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. § 24 Abs. 1 SpO bleibt hiervon unberührt. Im Übrigen gelten §§ 22 bis 25 SpO. Das Spielen mit Schraubstollen-Schuhen ist auf Kunstrasenplätzen untersagt.
- 2 Eine Unbespielbarkeit im Sinne des § 28 Abs. 1 SpO liegt nur vor, wenn **alle** dem Heimverein (JFV inkl. Stammvereine und JSG) am Spieltermin zur Verfügung stehenden, ordnungsgemäßen und zugelassenen Plätze nicht benutzbar sind oder voraussichtlich nicht benutzbar sein werden (Anhang 4 SpO bleibt unberührt).

In diesem Fall sind unverzüglich (so früh wie möglich, spätestens bis zum Zeitpunkt des Spielbeginns) zu benachrichtigen:

- a. der Gegner
- b. der Schiedsrichter
- c. der Schiedsrichter-Ansetzer
- d. der Staffelleiter

Weiterhin ist das Spiel im DFBnet mit „Ausfall“ zu kennzeichnen.



Bei einem sich möglicherweise abzeichnenden Spielausfall sollte ein entscheidungsbefugter Vertreter des gastgebenden Vereins frühzeitig vor dem angesetzten Termin mit dem Spielleiter, dem Gastverein und dem angesetzten Schiedsrichter in Verbindung treten und dabei die weitere Vorgehensweise abstimmen.

- 3 Die beweglichen Tore sind gegen Umfallen zu sichern. Ist eine Torsicherung gegen Umfallen nicht möglich, darf der Schiedsrichter das Spiel nicht beginnen.
- 4 Für die Spielkleidung gelten § 21 SpO i.V.m. Anhang 8 SpO ohne Einschränkung. Bei Farbgleichheit muss die Gastmannschaft für eine unterschiedliche Spielkleidung sorgen.

5 - SPIELBERICHTE, EINSATZBERECHTIGUNG UND AUSWECHSLUNGEN

- 1 Für den Spielbericht gelten die allgemeinen Vorgaben des § 12 SpO.
- 2 Für die Altersklassen der A- bis C-Junioren gilt die Festspielregelung gem. § 5 der JO.
- 3 Abweichend von § 5 JO – „Festspielregelung“ wird bekannt gegeben, dass alle Spieler der Altersklasse der D- bis G-Junioren nach der Qualifikationsrunde für die Meisterschaftsrunde wieder frei sind.
- 4 Gemischte Mannschaften (Junioren und Juniorinnen) sind in allen Altersklassen zugelassen; bei den A- bis C-Junioren jedoch nur mit schriftlicher Zustimmung eines Erziehungsberechtigten der Juniorinnen. Der Einsatz ist dem Kreisjugendausschuss anzuzeigen. Eine Juniorin darf erst nach Bestätigung durch den Kreisjugendausschuss eingesetzt werden.
- 5 Für Auswechslungen gilt § 17 JO.

6 - PERSÖNLICHE STRAFEN

- 1 Für Spieler kommen Gelbe Karten, Zeitstrafen und Rote Karten zur Anwendung. Für Team-Offizielle kommen Gelbe Karten, Gelb-Rote Karten und Rote Karten zur Anwendung.
- 2 Für automatische Sperren und Sperrstrafen gelten die §§ 23, 24 JO in Verbindung mit §§ 47-56 SpO, einschließlich der Möglichkeit zur Einleitung von Sportgerichtsverfahren.

7 - SCHIEDSRICHTER

- 1 Schiedsrichteransetzungen erfolgen durch die Ansetzer des Kreisschiedsrichterausschusses. Aktuelle Kontaktdaten sind hier: **Schiedsrichterausschuss | NFV Kreis Jade-Weser-Hunte.**
- 2 Den Schiedsrichtern obliegt es, bei Bedarf erforderliche Anordnungen für die stets anzuwendende Begrüßungskultur (gemeinsames Auflaufen, Aufstellung, Team-Shakehands, Platzwahl) zu treffen. Die Mannschaften haben dem Folge zu leisten.



- 3 Die Schiedsrichter und -Assistenten rechnen ihre Aufwandsentschädigung direkt mit dem NFV ab („Spesenpoolung“). Die SR-Gesamtkosten werden auf die teilnehmenden Vereine zu gleichen Teilen umgelegt. Der NFV wird unterjährige Abschlagszahlungen einziehen.
- 4 Erscheint der angesetzte Schiedsrichter nicht beim Spiel, so ist gem. § 30 SpO zu verfahren. Das Spiel muss durchgeführt werden. Verhindert eine Mannschaft die Einigung, so kann die Staffelleitung das Spiel für diese Mannschaft gem. § 38 Abs. 1 b SpO als verloren werten.
5. Bei Spielen, für die neutrale Schiedsrichter nicht angesetzt werden, hat der platzbauende Verein dafür zu sorgen, dass ein befähigter Schiedsrichter die Spiele leitet. Bei allen Meisterschaftsspielen ohne durch den Schiedsrichterausschuss angesetzten Schiedsrichter sowie bei Pokal- und Freundschaftsspielen und Turnieren sind die Schiedsrichterkosten weiterhin vor Ort an den Schiedsrichter auszus zahlen.

8 - SPORTGERICHT

- 1 Das zuständige Sportgericht für alle erstinstanzlichen Verfahren im Zusammenhang mit den Spielen und der Durchführung der KL, 1. KK, 2. KK und Kinderfußball (einschließlich der Entscheidung über Rechtsbehelfe gegen Verwaltungsentscheide des KJA) ist das Kreissportgericht des NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte (KSG).
- 2 Aktuelle Kontaktdaten des KSG sind unter <https://www.nfv-kreis-jwh.de/> > NFV Kreis > Kreissportgericht veröffentlicht. Link: **Sportgericht | NFV Kreis Jade-Weser-Hunte**

9 - MEISTER, AUF- UND ABSTIEG

Nach Abschluss der Qualifikationsrunde

Der Auf- und Abstieg am Ende der Qualifikationsrunde ist verbindlich. Ein Verzichtsrecht besteht nicht.

Aufstieg in der Winterpause

A-Junioren

Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die beiden bestplatzierten Mannschaften der 1. KK in die KL auf.

B-Junioren

Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die bestplatzierten Mannschaften der Staffeln der 1. KK in die KL und die zwei bestplatzierten Mannschaften der Staffeln der 2. KK in die 1. KK auf.

C-Junioren

Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die zwei bestplatzierten Mannschaften der 1. KK in die KL und die zwei bestplatzierten Mannschaften der Staffeln A bis C und der bestplatzierte der Staffel D der 2. KK in die 1. KK auf.



D-Junioren

Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die bestplatzierten Mannschaften der Staffeln der 1. KK in die KL und die bestplatzierten Mannschaften der ersten Staffeln der 2. KK in die 1. KK auf.

E-Junioren

Nach Beendigung der Qualifikationsrunde steigen die bestplatzierten Mannschaften der Staffeln der 1. KK in die KL und die bestplatzierten Mannschaften der ersten Staffeln der 2. KK in die 1. KK auf.

Abstieg in der Winterpause

A-Junioren

Die letztplatzierte Mannschaft der KL steigt in die 1. KK und die drei letztplatzierten Mannschaften der 1. KK in die 2. KK ab.

B-Junioren

Die beiden letztplatzierten Mannschaften der KL steigen in die 1. KK ab und die letztplatzierte Mannschaft der 1. KK in die 2. KK ab.

C-Junioren

Die letztplatzierte Mannschaft der KL steigt in die 1. KK und die zwei letztplatzierten Mannschaften der 1. KK in die 2. KK ab.

D-Junioren

Die beiden letztplatzierten Mannschaften der KL steigen in die 1. KK und die beiden letztplatzierten Mannschaften der Staffeln der 1. KK in die 2. KK ab.

E-Junioren

Die letztplatzierte Mannschaft der KL steigt in die 1. KK ab und die zwei letztplatzierten Mannschaften der Staffeln der 1. KK steigen in die 2. KK ab.

Nach Abschluss der Hauptrunde

Für alle Altersklassen mit Ausnahme des Kinderfußball gilt, dass die bestplatzierten Mannschaften der Juniorenkreisligen nach Beendigung der Meisterschaftsrunde Kreismeister ihrer Altersklasse und die bestplatzierten Mannschaften der Juniorenkreisklassen Staffelmeister sind.

Der D-Junioren Kreisligameister oder die bis zum Meldetermin bestplatzierte Mannschaft der Meisterschaftsrunde ist zur Teilnahme an den D-Junioren Bezirksmeisterschaften verpflichtet.

In den Juniorenkreisligen und -kreisklassen wird die Rangfolge der Mannschaften durch die Punkte, die Tordifferenz und die Zahl der geschossenen Tore entschieden. Bei Punkt- und Torgleichheit entscheidet der direkte Vergleich. Ergibt sich auch aus diesem Vergleich kein Sieger, so findet ein Entscheidungsspiel auf neutralem Platz statt.



JUNIOREN. NFV-KREIS JADE-WESER-HUNTE

Bei zwei Kreisligen (A-C – Junioren) spielen die jeweils erstplatzierten Mannschaften dieser Altersklasse den Kreismeister aus.

10 - RECHTSMITTELBELEHRUNG

Bei Zweifeln an der Vereinbarkeit dieser Ausschreibung mit höherrangigem Recht kann von den betroffenen Vereinen das Kreissportgericht angerufen werden. Die Rechtsmittelfrist gemäß § 15 RuVO (Anrufung) beginnt mit dem Tag nach Veröffentlichung der Ausschreibung, frühestens jedoch am 1. Juli.

Kreisjugendausschuss Jade-Weser-Hunte

Ingo Bohms
Kreisjugendobmann



Björn Schumacher
Juniorenspielleiter



EIN BALL VERBINDET.

Kreisjugendobmann: Ingo Bohms – ingo.bohms@nfv.evpost.de
Juniorenspielleiter: Björn Schumacher – bjoern.schumacher@nfv.evpost.de

Anhang 1 - Spielmodalitäten der A- bis D-Junioren

Muss in den Kreisklassen gegen eine spielerreduzierte Mannschaft gespielt werden, ist die kleinere Mannschaftsgröße für beide Mannschaften verbindlich.

A- bis C-Junioren

Die A-, B- und C-Junioren spielen grundsätzlich mit zehn Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens sieben Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft, unter Beachtung des §17 JO, vervollständigt werden. Bei allen Pflichtspielen der A- bis C-Junioren können während einer Spielruhe und nach Meldung beim Schiedsrichter bis zu fünf Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Die A-, B- und C-Junioren spielen auf Großfeld nach den amtlichen Regeln des DFB mit einem Herrenspielball der Größe 5 mit 420 g Gewicht. Die Spielzeit beträgt bei den A-Junioren 2 x 45 Minuten, bei den B-Junioren 2 x 40 Minuten und bei den C-Junioren 2 x 35 Minuten.

In den Staffeln der A- bis C-Junioren wird je ein Fairnesspreis in jeder Staffel vergeben. Fairnesssieger ist die Mannschaft mit den wenigsten Strafpunkten während der Meisterschaftsrunde. Bei Überschreitung einer Höchstpunktzahl, die sich aus der Anzahl der vierfachen absolvierten Spieltage ergibt, entfällt der Fairnesspreis für diese Spielklasse. Mannschaften mit einem Feldverweis auf Dauer eines Spielers, mit schuldhaftem Spielabbruch und einem schuldhaften Sportgerichtsverfahren können ebenfalls keinen Fairnesspreis erhalten. Die Wertung erfolgt gemäß dem Punktesystem im DFBnet (Nichtantreten, Spielabbruch, Sportgerichtsverfahren 10 Punkte, Feldverweis auf Dauer Spieler oder Teamoffizieller [Rote Karte] 5 Punkte, Feldverweis auf Zeit [Zeitstrafe] 3 Punkte, Verwarnung Spieler oder Teamoffizieller [Gelbe Karte] 1 Punkt) und wird hierüber erstellt. Sind mehrere Mannschaften am Saisonende punktgleich, entscheidet der Kreisjugendausschuss über den Fairnesssieger.

D-Junioren

Die D9er-Junioren spielen mit acht Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens sechs Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständigt werden. Bei allen Pflichtspielen der D9er-Junioren können während einer Spielruhe und nach Meldung beim Schiedsrichter bis zu sieben Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Die D9er-Junioren spielen nach den amtlichen Regeln des DFB auf einem verkleinerten Großspielfeld (Spielfeldgröße ca. 70 x 50 m) mit einem Leichtspielball der Größe 4 oder 5 mit 350 g Gewicht. Bei Spielen von 7er Mannschaften wird auf Kleinfeld (Spielfeldgröße ca. 65 x 50 m, höchstens halbes Großfeld) gespielt. Die Tore haben ein Maß von 5,00 m x 2,00 m, der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 7 m einzuhalten. Die Spielzeit beträgt 2 x 30 Minuten. Die persönlichen Strafen gemäß § 23 NFV-JO finden Anwendung.

Hierzu ist auch der Anhang 1 der Jugendordnung zu beachten.



Anhang 2 - Spielmodalitäten der E-Junioren

E-Junioren 7er-Variante

Die E-Junioren spielen mit sechs Feldspielern und einem Torwart. Zu Spielbeginn müssen mindestens fünf Spieler in Spielkleidung spielbereit sein. Anderenfalls darf das Spiel nicht begonnen werden. Im Verlauf des Spieles kann die Mannschaft vervollständigt werden. Bei allen Pflichtspielen der E-Junioren können während einer Spielruhe und nach Meldung beim Schiedsrichter bis zu sieben Spieler oft ein- und ausgewechselt werden.

Die E-Junioren spielen auf verkleinertem Spielfeld (Spielfeldgröße ca. 55 x 35 m) mit einem Leichtspielball der Größe 4 mit 290 g oder 350g Gewicht auf zwei Jugendtore der Größe 5 x 2 Meter. Die Strafraumgröße beträgt 21 x 8 Meter. Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 5 m einzuhalten. Die Spielzeit beträgt 2 x 25 Minuten. Die persönlichen Strafen gemäß § 23 NFV-JO finden Anwendung. Der Feldverweis auf Dauer sollte jedoch nur in extremen Ausnahmefällen ausgesprochen werden. Bei den E – Junioren wird kein Fairnesspreis vergeben. Eine Fairnesswertung wird nicht erstellt.

Die E-Junioren spielen nach den amtlichen Regeln des DFB, wobei die Regel 13 (Abseits) aufgehoben ist.

Bei den E – Junioren muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 5 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebande vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.

Der SBO ist vom Heimverein zu bearbeiten. Die Nacherfassung hat innerhalb von 24 Stunden nach Spielende zu erfolgen. Hierbei ist das Nacherfassen der Einwechslungen verpflichtend, die ausgewechselten Spieler müssen nicht dokumentiert werden. Die Erfassung der Torschützen ist wünschenswert aber nicht zwingend erforderlich. Folgende Besonderheit ist zu beachten: wurden keine Einwechslungen durchgeführt, ist dies unter „Sonstige Bemerkungen“ einzutragen.

Hierzu ist auch der Anhang 1 der Jugendordnung zu beachten.

Anhang 3 – Spielmodalitäten der E-Junioren in der 5er-Variante

E-Kinderfußball in der 5er-Variante

Die E-Junioren spielen in der 5er Variante mit vier Feldspielern und einem Torwart sowie maximal vier Rotationsspielern auf verkleinertem Spielfeld (Spielfeldgröße ca. 40 x 25 m) mit einem Leichtspielball der Größe 4 mit 290g oder 350g Gewicht auf zwei Jugendtore der Größe 5 x 2 Meter. Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 3 m einzuhalten.

An jedem Spieltag wird auf zwei Spielfelder im Modus „Jeder gegen Jeden“ gespielt. Der Spielplan wird vorab von der Staffelleitung erstellt und an die Vereine verteilt. Für die Einführungs- und Abschlussrunde sind jeweils bis zu fünf Spieltage vorgesehen.

Das Spiel beginnt mit einem Fair-Play-Anstoß durch die im Spielplan erstgenannte Mannschaft. Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss in der gegnerischen Hälfte befindet. Der Anstoß nach einem Tor erfolgt durch Torabstoß.

Nach jedem Tor führen beide Mannschaften eine Spielerrotation durch. Liegt eine Mannschaft mit drei oder mehr Toren zurück, darf sie einen fünften Spieler aufs Feld schicken. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. Fällt zwei Minuten lang kein Tor, ist ebenfalls eine Spielerrotation durchzuführen.

Bei einem Seitenaus wird der Ball durch Einpassen in das Spiel gebracht. Aus einem Einpassen kann kein Tor erzielt werden. Bei einem Toraus wird der Ball durch Torabstoß in das Spiel zurückgebracht. Der Torabstoß kann auch als Abschlag oder Abwurf erfolgen. Der Ball darf dabei nicht über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein Ballkontakt in der eigenen Hälfte erfolgen.

Die Abseitsregel (DFB Regel 13) ist aufgehoben. Die Rückpassregel (DFB Regel 12) findet Anwendung.

Bei den E – Junioren muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 5 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebande vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.

Hierzu ist auch der Anhang 1 der Jugendordnung zu beachten.

Mit dem nachfolgenden Link gelangt Ihr zum Anhang 1 der Jugendordnung sowie vielen weiteren nützlichen Informationen zum Kinderfußball: **[Kinderfußball | NFV](#)**

Anhang 4 - Spielmodalitäten der F-Junioren in der 4er-Variante

F-Kinderfußball in der 4er-Variante

Die F-Junioren spielen in der 4er Variante mit drei Feldspielern und einem Torwart sowie maximal drei Rotationsspielern auf verkleinertem Spielfeld (Spielfeldgröße ca. 26 x 20 m) mit einem Leichtspielball der Größe 3 mit 290 g Gewicht auf zwei Jugendtore der Größe 5 x 2 Meter (höhenreduziert auf 1,65 m). Der Strafstoß wird aus 8 m ausgeführt und bei Freistößen, Anstoß, Ecke ist ein Abstand von 3 m einzuhalten.

An jedem Spieltag wird auf zwei Spielfelder im Modus „Jeder gegen Jeden“ gespielt. Der Spielplan wird vorab von der Staffelleitung erstellt und an die Vereine verteilt. Für die Einführungs- und Abschlussrunde sind jeweils vier Spieltage vorgesehen.

Das Spiel beginnt mit einem Fair-Play-Anstoß durch die im Spielplan erstgenannte Mannschaft. Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss in der gegnerischen Hälfte befindet. Der Anstoß nach einem Tor erfolgt durch Torabstoß.

Nach jedem Tor führen beide Mannschaften eine Spielerrotation durch. Liegt eine Mannschaft mit drei oder mehr Toren zurück, darf sie einen vierten Spieler aufs Feld schicken. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. Fällt zwei Minuten lang kein Tor, ist ebenfalls eine Spielerrotation durchzuführen.

Bei einem Seitenaus wird der Ball durch Einpassen in das Spiel gebracht. Aus einem Einpassen kann kein Tor erzielt werden. Bei einem Toraus wird der Ball durch Torabstoß in das Spiel zurückgebracht. Der Torabstoß kann auch als Abschlag oder Abwurf erfolgen. Der Ball darf dabei nicht über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein Ballkontakt in der eigenen Hälfte erfolgen.

Die Abseitsregel (DFB Regel 13) ist aufgehoben. Die Rückpassregel (DFB Regel 12) findet Anwendung.

Bei den F – Junioren muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 5 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebände vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.

Hierzu ist auch der Anhang 1 der Jugendordnung zu beachten.

Mit dem nachfolgenden Link gelangt Ihr zum Anhang 1 der Jugendordnung sowie vielen weiteren nützlichen Informationen zum Kinderfußball: [Kinderfußball | NFV](#)

Anhang 5 - Spielmodalitäten der F- und G-Junioren in der 3er-Variante

F- und G-Kinderfußball in der 3er-Variante

Die F- und G-Junioren spielen in der 3er Variante mit drei Feldspielern und maximal drei Rotationsspielern auf verkleinertem Spielfeld (Spielfeldgröße 26 x 20 m) mit einem Leichtspielball der Größe 3 mit 290 g Gewicht auf vier Miniture (maximale Größe 2,00 x 1,20 m).

Pro Spieltag ist eine Gesamtspielzeit von 40 – 50 Minuten vorgesehen. Gespielt wird im Champions League-Modus. Für die Einführungs- und Abschlussrunde sind jeweils vier Spieltage bei den F-Junioren und drei Spieltage bei den G-Junioren vorgesehen.

Das Spiel beginnt mit einem Fair-Play-Anstoß durch die im Spielplan erstgenannte Mannschaft. Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone (6m) befindet. Die Mannschaft, die ein Tor geschossen hat, muss sich in die eigene Schusszone zurückziehen. Der Anstoß erfolgt mit einem Pass oder einem Dribbling von der Torauslinie.

Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften einen Spieler durch. Liegt eine Mannschaft mit drei oder mehr Toren zurück, darf sie einen 4. Spieler aufs Feld schicken, bis die Differenz nur noch ein Tor beträgt.

Bei einem Seitenaus oder Toraus wird der Ball mit einem Pass oder mit einem Dribbling ins Spiel zurückgebracht. Dabei müssen sämtliche Gegenspieler mind. 3m vom Schützen entfernt sein. Ein Eckball wird außerhalb der Schusszone wie ein „Seitenausball“ ausgeführt. Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld erhält die gefoulte Mannschaft einen Freistoß, der mit einem Pass oder mit einem Dribbling ausgeführt wird. Bei einem Regelverstoß innerhalb der eigenen Schusszone, erhält die gefoulte Mannschaft einen Strafangriff. Ein Spieler der gefoulten Mannschaft startet mit Ball auf Höhe der Mittellinie. Ein Spieler der verteidigenden Mannschaft steht in der eigenen Schusszone. Alle anderen Spieler befinden sich dahinter in der Schusszone. Sobald der Angreifer mit Ball startet, dürfen alle Spieler loslaufen.

Bei den F – und G-Junioren muss eine Eltern-Fan Zone eingerichtet werden. Die Eltern und Fans müssen sich mindestens 5 m vom Spielfeld entfernt aufhalten. Ist eine Werbebände vorhanden, müssen die Eltern und Fans hinter dieser stehen.

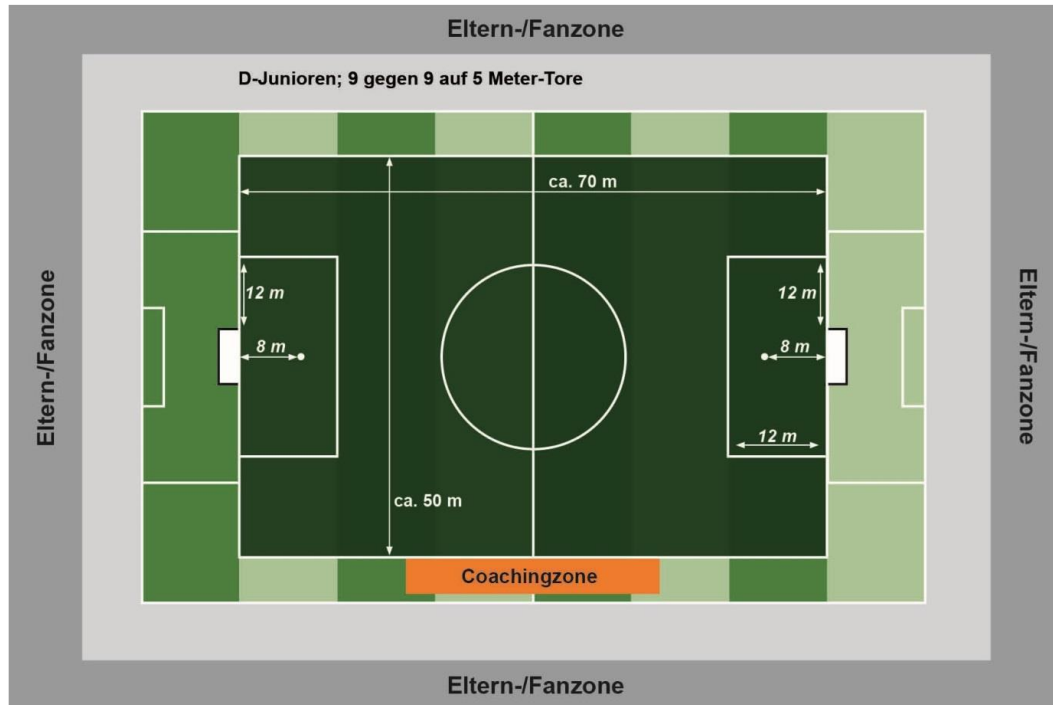
Hierzu ist auch der Anhang 1 der Jugendordnung zu beachten.

Mit dem nachfolgenden Link gelangt Ihr zum Anhang 1 der Jugendordnung sowie vielen weiteren nützlichen Informationen zum Kinderfußball: **[Kinderfußball | NFV](#)**



Anhang 6 - Spielmodalitäten Spielfelder D- bis G-Junioren

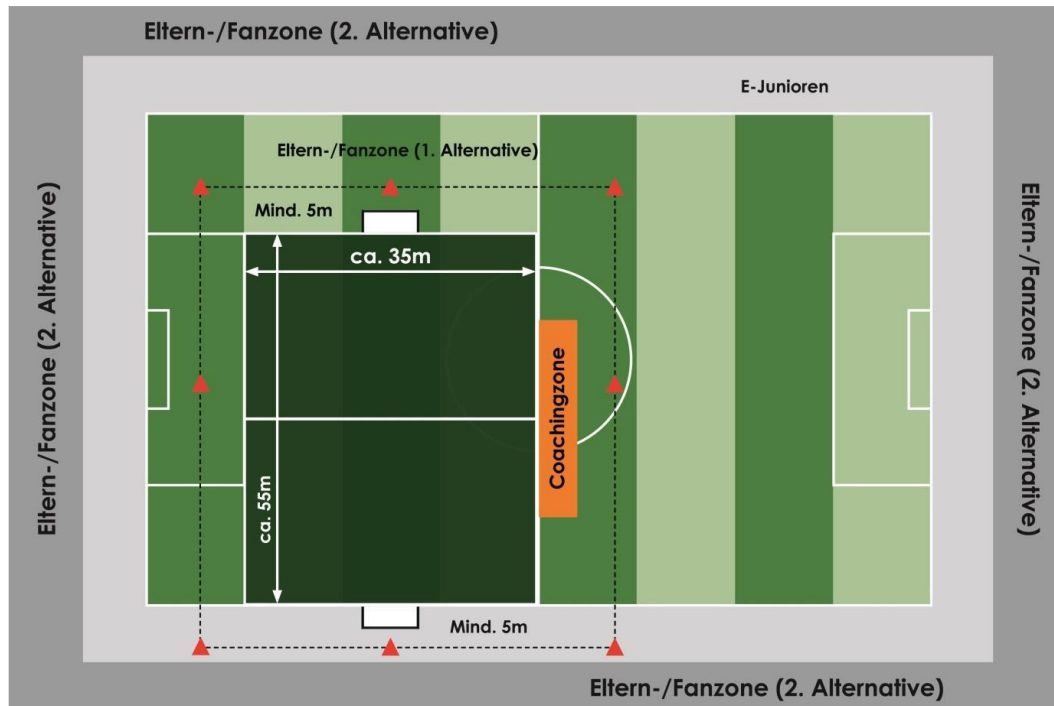
D9er-Junioren



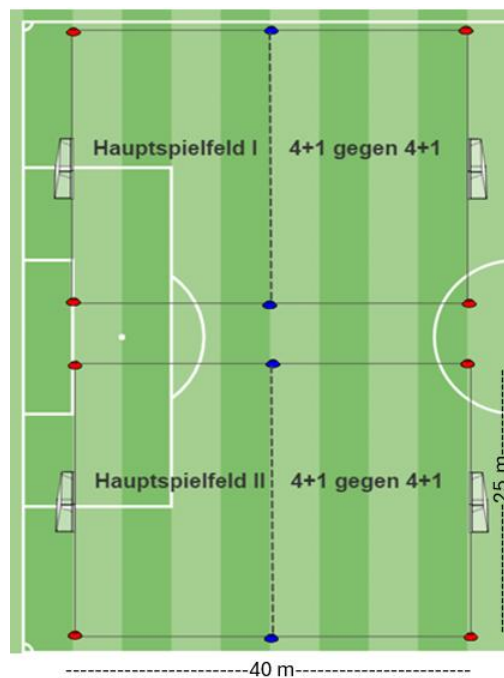
D 7er-Junioren



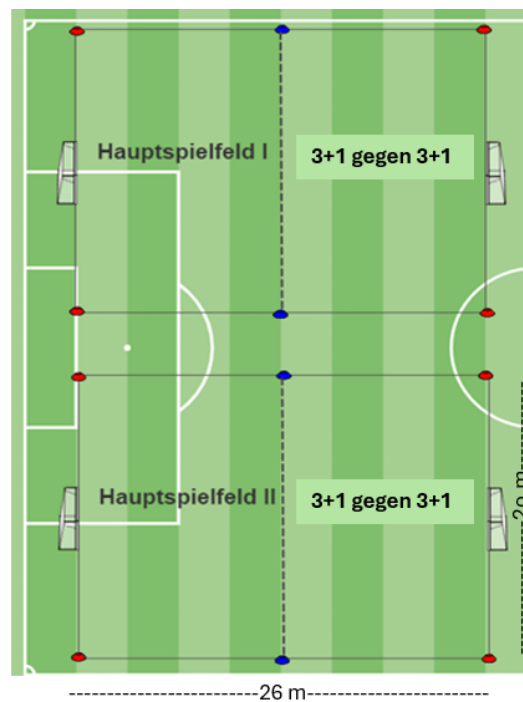
E7er-Junioren



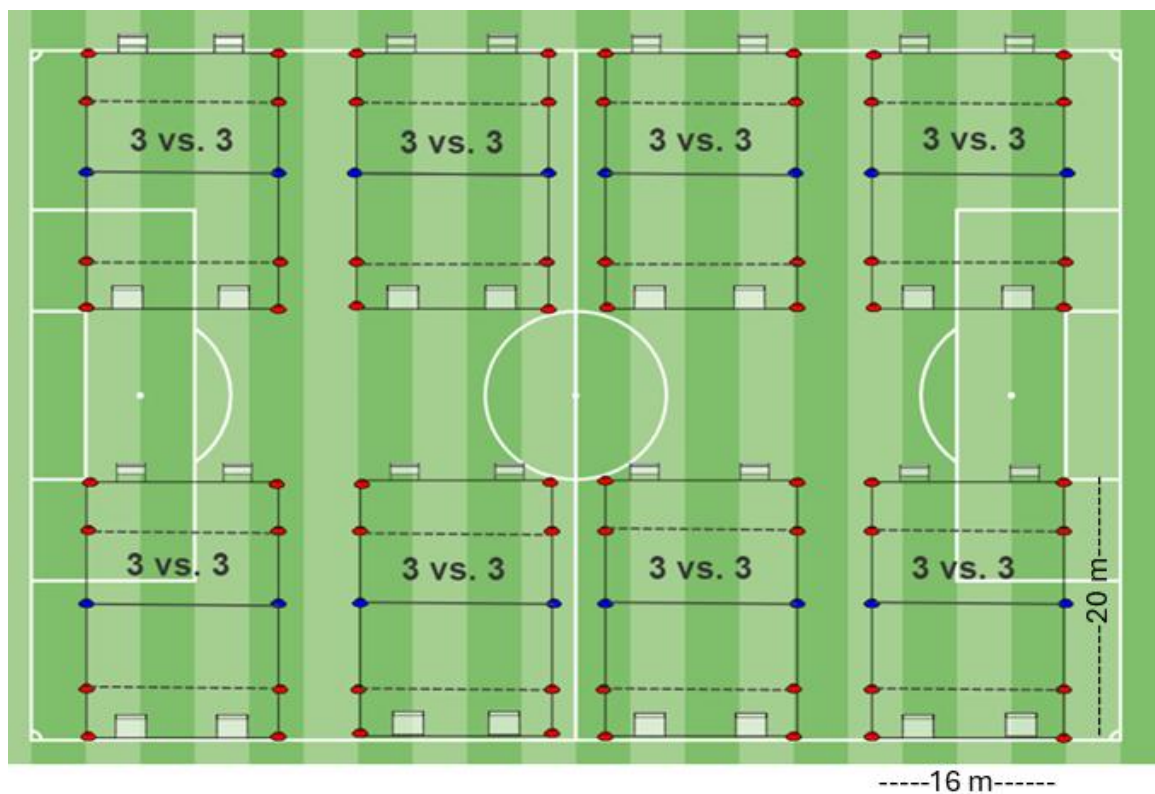
E-Junioren Kinderfußball 5er-Variante



F- Junioren Kinderfußball 4er-Variante



F- und G-Junioren Kinderfußball in der 3er-Variante



Anhang 7 – Kreispokal und Kreisplakette

Für den Pokal- und Plakettenspielbetrieb im NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte gilt die vorliegende Ausschreibung mit folgenden Abweichungen und Ergänzungen:

- Pokal- und Plakettenspiele sind Pflichtspiele.
- Mannschaften, die im Meisterschaftsspielbetrieb ohne Wertung spielen oder mit einer Ausnahme nach § 3 Absatz 3 NFV-JO spielen, können nur dann am Pokalspielbetrieb teilnehmen, wenn während des Pokalwettbewerbes unter Berücksichtigung der Einsatzregeln altersgerechte Spieler eingesetzt werden.
- In allen Altersklassen wird im K.O.-System gespielt. Die Auslosung erfolgt durch die Pokalspielleiter.
- In der jeweils ersten Runde haben die klassentiefere Mannschaften Heimrecht. Ab der zweiten Runde folgt das Heimrecht entsprechend der Auslosung.
- In allen Spielen wird ohne Verlängerung gespielt. Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit wird ein Elfmeterschießen entsprechend den Spielmodalitäten und Regelungen des DFB durchgeführt. Dabei treten bei den A- bis D-Junioren fünf und bei den E-Junioren drei Schützen an. Nur die Spieler, die am Ende des Spiels auf dem Spielfeld stehen oder das Spielfeld kurzzeitig verlassen haben (wegen einer Verletzung, zur Berichtigung der Ausrüstung etc.), dürfen am Elfmeterschießen teilnehmen. Wenn es nach je fünf bzw. drei Elfmetern unentschieden steht, wird das Elfmeterschießen fortgesetzt, bis eines der Teams ein Tor mehr erzielt hat als das andere Team nach derselben Anzahl an Elfmeter. Jeder Elfmeter muss von einem anderen Spieler ausgeführt werden. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler bereits einen Elfmeter ausgeführt haben. Steht es, nachdem alle Schützen angetreten sind, unentschieden, wird in Einzelschritten weitergeschossen.
- In allen Altersklassen wird der Pokalsieger durch ein Finalspiel ermittelt. Die Termine für die Endspiele werden mittels Rahmenterminplan mitgeteilt. Die Vereine haben ihre Planungen mit den Terminen der Endspiele abzustimmen (z.B. Turniere). Die Endspielorte werden zu Beginn der Rückserie bekannt gegeben. Spielverlegungen der Endspiele werden nicht genehmigt. Tritt eine Mannschaft zu ihrem Endspiel nicht an, ist der Gegner automatisch Pokalsieger.
- Werden die Endspiele an einem neutralen Ort angesetzt (keine Heimmannschaft ist am Spiel beteiligt), so hat der Platzverein dennoch für den Platzaufbau sowie einen Onlineanschluss für die Nutzung des SBO zu sorgen. Den Spielball stellt der Platzverein.
- Mit Ausnahme der Finalsspiele dürfen Pokal- und Plakettenspiele der A- bis E-Junioren auch als Punkt- und Pokalspiel ausgetragen werden. Dieses muss dem Juniorenspielleiter rechtzeitig vor dem Spiel mitgeteilt und durch diesen genehmigt werden. Beide Vereine müssen dem schriftlich zustimmen.
- Alle Pokalspiele der A- und D-Junioren werden durch neutrale Schiedsrichter durch den Schiedsrichter-Ansetzer besetzt.



JUNIOREN. NFV-KREIS JADE-WESER-HUNTE

- Für die E-Junioren wird der Schiedsrichter durch den Heimverein gestellt. Ab dem Halbfinale wird auch hier ein neutraler Schiedsrichter angesetzt.
- Die Schiedsrichterkosten trägt der Heimverein, sie sind vor Ort auszuführen.
- Alle Endspiele werden durch neutrale Schiedsrichter besetzt. Die Finalsspiele der A- bis C-Junioren werden durch Schiedsrichtergespanne geleitet. Die Schiedsrichterkosten der Endspiele werden durch den NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte getragen.



Anhang 8 – Ordnungsstrafen und Kostenrahmen

Ordnungsstrafen gegen Vereine

Nr.	Tatbestand		Ordnungsstrafe
1	Nichtantritt einer Mannschaft zu Pflichtspielen		
1.1	Nichtantritt der A- bis D-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	bis 100,00 €
1.2	Nichtantritt der E- bis G-Junioren	24 Abs. 3b (6) JO	bis 80,00 €
2	Spielbericht online		
2.1	Nicht ordnungsgemäßer SBO	24 Abs. 3b (13) JO	bis 15,00 €
2.2	Fehlende Nacherfassung des SBO bei den E-Junioren	24 Abs. 3b (13) JO	bis 15,00 €
3	Meldung von Spielergebnissen		
3.1	Verspätete oder falsche Meldung eines Ergebnisses	24 Abs. 3b (18) JO	15,00 €
3.2	Nichtmeldung eines Ergebnisses und Eingabe durch den KJA	24 Abs. 3b (18) JO	20,00 €
4	Spielberechtigungen		
4.1	Einsatz eines Spielers ohne Spielberechtigung	24 Abs. 3b (3) JO	25,00 €
4.2	Einsatz eines Spielers ohne Spielerlaubnis	24 Abs. 3b (2) JO	50,00 €
4.3	Einsatz eines Spielers unter Verwendung einer anderen Spielerlaubnis	24 Abs. 3b (4) JO	100,00 €
5	Digitale Spielerlaubnis		
5.1	Fehlender Nachweis der Spielerlaubnis	24 Abs. 3b (1) JO	5,00 €
5.2	Fehlendes Spielerfoto in der Spielberechtigungsliste am Spieltag	24 Abs. 3b (1) JO	5,00 €
5.3	Nicht ordnungsgemäße Spielerlaubnis nach Beanstandung	13 Abs. 1 SPO	bis 10,00 €
6	Spieldurchführung		
6.1	Fehlende Sicherung beweglicher Tore mit der Folge Spielausfall	Nr. 4.3 AS	50,00 €
6.2	Nicht ordnungsgemäßer Platzbau, wenn Spielausfall die Folge ist	24 Abs. 3b (7a) JO	25,00 €
6.3	Nicht ordnungsgemäßer Platzbau in allen anderen Fällen	24 Abs. 3b (7b) JO	bis 10,00 €
6.4	Antreten in unvorschriftsmäßiger Spielkleidung, z.B. fehlende Rückennummer	Anh. 2, I, Nr. 23 SpO	bis 15,00 € pro Spieler
6.5	Antreten in genehmigungspflichtiger Spielkleidung ohne Genehmigung	Anh. 2 I 10 SpO	15,00 € bis 50,00 €
6.6	Nichteinrichtung einer Eltern-Fan-Zone	Nr. 1.7 AS	bis 50,00 €
6.7	Eigenmächtiges Verlegen von Pflichtspielen (auch Umlagen)	24 Abs. 3b (15) JO	25,00 €
6.8	Missbräuchliche Absage eines Pflichtspieles	Anh. 2 I 27 SpO	30,00 € bis 80,00 €
7	Freundschaftsspiele und Turniere		
7.1	Veranstaltung nicht angemeldeter Turniere	24 Abs. 3b (14) JO	bis 50,00 €
7.2	Nichtanforderung eines SR zu Freundschaftsspielen/Turnieren	24 Abs. 3b (12) JO	bis 50,00 €

Ordnungsstrafen gegen Vereine

Nr.	Tatbestand		Ordnungsstrafe
8	Diverses		
8.1	Nichtteilnahme an Pflichtveranstaltungen	Anh. 2 I 27 SpO	50,00 € bis 150,00 €
8.2	Nichteinhaltung eines Termins	24 Abs. 3b (16) JO	bis 50,00 €
8.3	Nichtabgabe einer Meldung	24 Abs. 3b (16) JO	bis 25,00 €
8.4	Nichterfüllung des Schiedsrichtersoll - für Vereine mit Seniorenmannschaften bis zur Kreisliga - für Vereine mit Seniorenmannschaften bis zur Landesliga - für Vereine mit Seniorenmannschaften bis zur Regionalliga	§ 11a SpO	je Schiedsrichter: 100,00 € 200,00 € 300,00 €

Kostenrahmen / Verwaltungskosten (§ 24 Abs. 4 JO)

Nr.	Vorgang	Betrag
1	Mannschaftsmeldungen	
1.1	Abmeldung einer Mannschaft nach Spielplanerstellung	50,00 €
1.2	Ummeldung einer Mannschaft nach Spielplanerstellung	20,00 €
2	Spielverlegungen	
2.1	Verlegung eines Pflichtspiels mit Schiedsrichter ohne DFBnet	15,00 €
2.2	Verlegung eines Pflichtspiels mit Schiedsrichter < 7 Tagen	30,00 €
2.3	Verlegung eines Pflichtspiels ohne Schiedsrichter ohne DFBne	10,00 €
2.4	Verlegung eines Pflichtspiels ohne Schiedsrichter < 7 Tagen ohne DFBnet	20,00 €
3	Sonstiges	
3.1	Bearbeitungskosten für Spielsperren/Feldverweise	30,00 €
3.2	Bearbeitungskosten für Feldverweise Teamoffizielle + Ordnungsstrafe	30,00 €
3.3	Verwaltungskosten für Ordnungsstrafen	5,00 €

Anhang 9 – Anerkennungskriterien Schiedsrichter

Schiedsrichter-Anerkennung 2025-2026

Im Kreis Jade-Weser-Hunte werden alle Spiele ab der D-Juniorinnen/ D-Junioren, im Herren-Frauenbereich als auch in den Ü- Klassen durch den KSA mit neutralen Schiedsrichtern angesetzt. Dies gilt für alle Freundschafts-, und Pflichtspiele sowie Turniere auf dem Feld oder in der Halle im Kreis Jade-Weser-Hunte.

Damit ein(e) Schiedsrichter/in durch den KSA anerkannt wird, müssen folgende Leistungen erbracht werden:

Einfache Anerkennung:

Geleitete Spiele: 12
(gilt für Spiele als SR/SRA/4. Offizieller/Beobachter/Coach/Pate)

Besuchte Lehrveranstaltungen: 3
(Präsenz und Onlineveranstaltungen)

Doppelte Anerkennung:

Geleitete Spiele: 36
Besuchte Lehrveranstaltungen: 3

Bei Turnieren in der Halle oder auf dem Feld erfolgt die Anrechnung der Spiele wie folgt:

Turniere bis 2 Std.	1 einfache Wertung
Turniere bis 4 Std.	1,5-fache Wertung
Turniere bis 6 Std.	2-fache Wertung
über 6 Std.	3-fache Wertung

Maßgebend für die Anrechnung ist die Spielzeit gemäß Spielplan im DFBnet.



Anhang 10 – Zuständigkeiten

Kreisjugendobmann	Ingo Bohms
Juniorenspielleiter	Björn Schumacher
Pokalspielleiter	jeweilige Staffelleiter Kreisliga
Freundschaftsspiele A-C – Jugend	Jörg Hasler
Freundschaftsspiele D-E – Jugend	Björn Schumacher
Turniere	Max-Peter Michel
A-Junioren Kreisliga & Pokal	Thomas Sühling
A-Junioren 1. Kreisklasse	Thomas Sühling
A-Junioren 2. Kreisklasse	Thomas Sühling
B-Junioren Kreisliga & Pokal	Thomas Peters
B-Junioren 1. Kreisklasse	Olaf Bargmann
B-Junioren 2. Kreisklasse	Olaf Bargmann
C-Junioren Kreisliga & Pokal	Gerold Gröneweg
C-Junioren 1. Kreisklasse	Gerold Gröneweg
C-Junioren 2. Kreisklasse + C 9er	Gerold Gröneweg
D-Junioren Kreisliga & Pokal/Plakette	Jörg Hasler
D-Junioren 1. Kreisklasse	Jörg Hasler
D-Junioren 2. Kreisklasse SG 1	Arno Erbrich
D-Junioren 2. Kreisklasse SG 2 + D 7er	Kai Meinert
D-Junioren 2. Kreisklasse SG 3	Kemal Yurt
D-Junioren 2. Kreisklasse SG 4	Olaf Bargmann
E-Junioren Kreisliga & Pokal/Plakette	Andreas Assmann
E-Junioren 1. Kreisklasse	Andreas Assmann
E-Junioren 2. Kreisklasse SG 1	Susanne Rottler
E-Junioren 2. Kreisklasse SG 2	Susanne Rottler
E-Junioren 2. Kreisklasse SG 3	Andreas Assmann
E-Junioren 2. Kreisklasse SG 4	Stefan Harjes
E-Junioren Kinderfußball	Robert Jenn
F-Junioren Kinderfußball SG 1	Arno Erbrich
F-Junioren Kinderfußball SG 2	Björn Schumacher
F-Junioren Kinderfußball SG 3	Sascha Buchbach
F-Junioren Kinderfußball SG 4	Stefan Harjes
G-Junioren Kinderfußball SG 1	Arno Erbrich
G-Junioren Kinderfußball SG 2	Joanna Schmid
G-Junioren Kinderfußball SG 3	Sascha Buchbach
G-Junioren Kinderfußball SG 4	Stefan Harjes

Anhang 11 – Rahmenspielplan



NFV-Kreis Jade-Weser-Hunte - Kreisjugendausschuss Rahmenspielplan A- bis G-Junioren Saison 2025/2026



August 2025 bis Dezember 2025							
Datum		WT	Art	A-/B-/C-/D-/E-Junioren			KiFu
				10er Staffel	8er Staffel	6er Staffel	G-/F-/E-Junioren
				9 Spieltage	7 Spieltage	10 Spieltage	3 vs 3 / 4 vs 4/5vs5
03.07.2025	13.08.2025			Sommerferien Niedersachsen 2025			
15.08.2025	17.08.2025	Fr - So	KP	Kreispokal und -plakette Runde 1 A - C Junioren			
19.08.2025	20.08.2025	Di - Mi	QR/ER	Kreispokal und -plakette Runde 1 D - E Junioren			
22.08.2025	24.08.2025	Fr - So	QR/ER	SPT 1	SPT 1	SPT 1	SVN
29.08.2025	31.08.2025	Fr - So	QR/ER	SPT 2	SPT 2	SPT 2	SVN
05.09.2025	07.09.2025	Fr - So	QR/ER	SPT 3	SPT 3	SPT 3	SVN
09.09.2025	10.09.2025	Di - Mi	KP	Kreispokal und -plakette Runde 2			
12.09.2025	14.09.2025	Fr - So	QR/ER	SPT 4	SPT 4	SPT 4	SVN
19.09.2025	21.09.2025	Fr - So	QR/ER	SPT 5	SPT 5	SPT 5	SVN
26.09.2025	28.09.2025	Fr - So	QR/ER	SPT 6	SPT 6	SPT 6	SVN
30.09.2025	01.10.2025	Di - Mi	KP	Kreispokal und -plakette Runde 3			
03.10.2025	05.10.2025	Fr - So	SF/NS	Wochenende Tag der deutschen Einheit + evtl Reservespieltag			
10.10.2025	12.10.2025	Fr - So	QR/ER	SPT 7	SPT 7	SPT 7	SVN
13.10.2025	24.10.2025			Herbstferien Niedersachsen 2025			
28.10.2025	29.10.2025	Di - Mi	KP	Kreispokal und -plakette Runde 3 (N) + 4			
31.10.2025	02.11.2025	Fr - So	QR/ER	Wochenende Reformationstag + evtl Reservespieltag			
04.11.2025	05.11.2025	Di - Mi	KP	Kreispokal und -plakette Runde 4 (NA)			
07.11.2025	08.11.2025	Fr - So	QR/HR	SPT 8	RS	SPT 8	Halle
14.11.2025	17.11.2024	Fr - So	QR/HR	SPT 9	RS	SPT 9	Halle
21.11.2025	23.11.2025	Fr - So	QR/HR	RS	RS	SPT 10	Halle
28.11.2025	30.11.2025	Fr - So	QR/HR	RS	RS	RS	Halle
05.12.2025	07.12.2025	Fr - So	HM	Halle	Halle	Halle	Halle
12.12.2025	14.12.2025	Fr - So	HM	Halle	Halle	Halle	Halle
22.12.2025	05.01.2026			Weihnachtsferien Niedersachsen 2025/26			



JUNIOREN. NFV-KREIS JADE-WESER-HUNTE

Januar 2025 bis Juni 2026							
Datum		WT	Art	A-/B-/C-/D-/E- Junioren			KiFu
				10er Staffel	8er Staffel	6er Staffel	G-/F-/E- Junioren
				9 Spieltage	7 Spieltage	10 Spieltage	3 vs 3 / 4 vs 4 / 5 vs 5
01.01.2026	05.01.2026			Weihnachtsferien Niedersachsen 2025/26			
09.01.2026	11.01.2026	Fr - So	HR	Halle	Halle	Halle	Halle
16.01.2026	18.01.2026	Fr - So	HR	Halle	Halle	Halle	Halle
23.01.2026	25.01.2026	Fr - So	HR	Halle	Halle	Halle	Halle
31.01.2026	03.02.2026			Zeugnisferien Niedersachsen 2026 + evtl Reservespieltag			
06.02.2026	08.02.2026	Fr - So	HR	Halle	Halle	Halle	Halle
13.02.2026	15.02.2026	Fr - So	HR	Halle	Halle	Halle	Halle
20.02.2026	22.02.2026	Fr - So	HR	Halle	Halle	Halle	Halle
27.02.2026	01.03.2026	Fr - So	HR	Halle	Halle	Halle	Halle
06.03.2026	08.03.2026	Fr - So	MR/HR	--	--	--	Halle
13.03.2026	15.03.2026	Fr - So	MR/HR	SPT 1	--	SPT 1	Halle
17.03.2026	18.03.2026	Di-Mi	KP	Kreispokal und -plakette Runde 4 + 5			
20.03.2026	22.03.2026	Fr - So	MR/AR	SPT 2	SPT 1	SPT 2	SVN
23.03.2026	07.04.2026			Osterferien Niedersachsen 2026			
10.04.2026	12.04.2026	Fr - So	MR/AR	SPT 3	SPT 2	SPT 3	SVN
17.04.2026	19.04.2026	Fr - So	MR/AR	SPT 4	SPT 3	SPT 4	SVN
21.04.2026	22.04.2026	Di-Mi	KP	Kreispokal und -plakette Viertelfinale			
24.04.2026	26.04.2026	Fr - So	MR/AR	SPT 5	SPT 4	SPT 5	SVN
01.05.2026	03.05.2026			Wochenende Tag der Arbeit + evtl Reservespieltag			
08.05.2026	10.05.2026	Fr - So	MR/AR	SPT 6	SPT 5	SPT 6	SVN
14.05.2026	17.05.2026			Christi Himmelfahrt			
19.05.2026	20.05.2026	Di-Mi	KP	Kreispokal und -plakette Halbfinale			
23.05.2026	26.05.2026			Pfingstwochenende + evtl Reservespieltag			
29.05.2026	31.05.2026	Fr - So	MR/AR	SPT 7	SPT 6	SPT 7	SVN
02.06.2026	03.06.2026	Di-Mi	MR/AR	SPT 8	-	SPT 8	-
05.06.2026	07.06.2026	Fr - So	MR/AR	SPT 9	SPT 7	SPT 9	SVN
12.06.2026	14.06.2026	Fr - So	MR/AR	RS	RS	SPT 10	SVN
19.06.2026	21.06.2026	Fr - So	MR/AR	RS	RS	RS	RS
23.06.2026	24.06.2026	Di-Mi	KM	Kreismeisterschaftsspiele A - C Junioren			
26.06.2026	28.06.2026	Fr - So	KP	Kreispokal und -plakette Finale + Abschlussturniere G/F			

Legende

AR = Abschlussrunde, ER = Einführungsrunde, HR = Hallenrunde, KP = Kreispokal/Kreisplakette, MR = Meisterschaftsrunde, KM = Kreismeisterschaft
NS = Nachholspiele, QR = Qualifikationsrunde, RS = Reservespieltag, SF = Spielfrei, SPT = Spieltag, SVN = Spielvor- oder nachmittag

Nachholspiele und Reservespieltage

Nachholspiele werden Dienstags und Mittwochs angesetzt, Abweichungen sind möglich. Reservespieltage sind an Wochenenden angelegt und sind bei für einvernehmliche Spielverlegungen und Neuansetzungen durch die Staffelleitungen.

Finale Kreispokal/Kreisplakette und Abschlussturniere Kinderfußball

An den Spieltagen der Finale und Abschlussturniere werden keine Vereinsturniere genehmigt.

Kreismeisterschaftsspiele A- bis C-Junioren

Bei zwei Kreisligen spielen die beiden Erstplatzierten den Kreismeister aus.

Staffeltag OR/ER fand am 28.06.25 statt. MR/AR noch nicht festzulegen.



EIN BALL VERBINDET.

Kreisjugendobmann: Ingo Bohms – ingo.bohms@nfv.evpst.de
Juniorenspielleiter: Björn Schumacher – bjoern.schumacher@nfv.evpst.de